

キッズ コンピュータ ピコ



ピコ専用絵本ソフト



FUN TO BUILD

●ガイドブック●



この絵本ソフトは
お絵かきもできます。

®LEGO is a registered trade mark and used here with
special permission from the LEGO Group.
©1995, The LEGO Group and SEGA Enterprises Ltd.

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



おうちの方へ^{か た}

このたびはピコ専用絵本ソフトをお^{せんよう え ほん}
買い上げいただき、誠にありがとうございました。
^{か あ}

お子様といっしょに、ピコの世界を^{こ さま}
より楽しんでいただくため、絵本ソ^{せ かい}
フトをご使用の際には、このガイド^{え ほん}
ブックをあわせてご覧ください。
^{し ょう さい}
^{らん}

キッズ コンピュータ ピコ



^{ちゅう ほんせいひん} 注) 本製品は日本専用です。
^{に ほんせんよう}

イジェクトボタン

カートリッジスロット

タッチペン

パワースイッチ

タブレット

ボタン

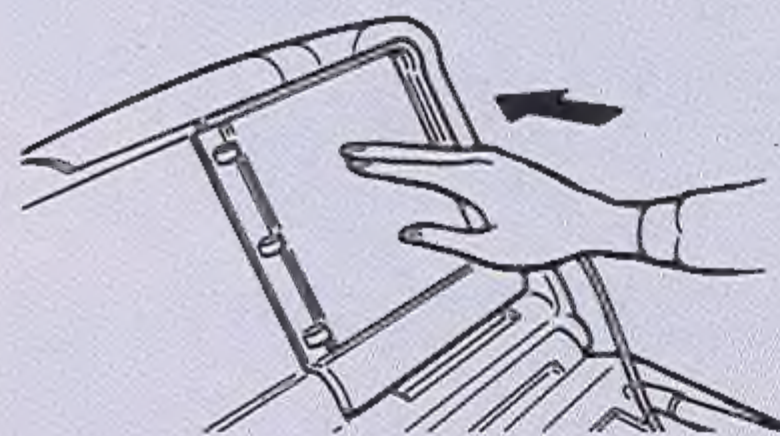
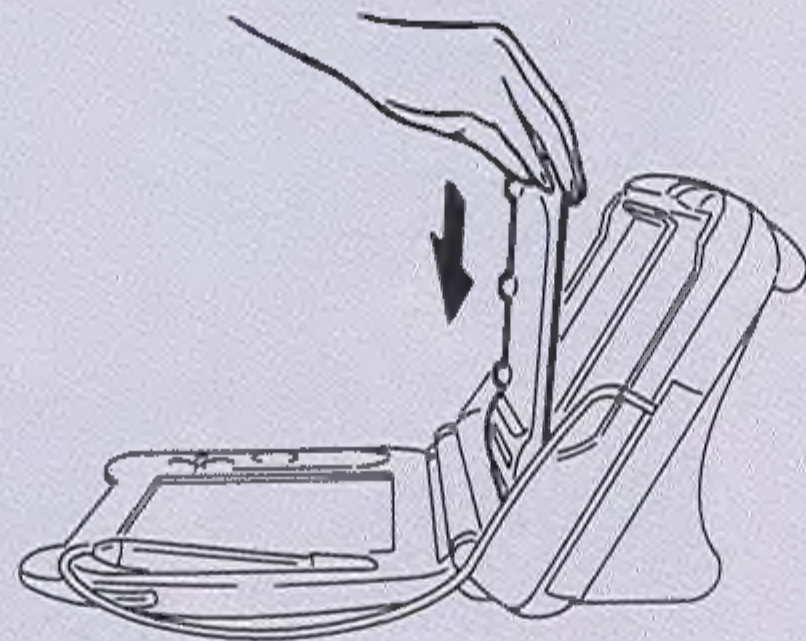


はじ まえ ほんたい えほん ただ
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

- 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

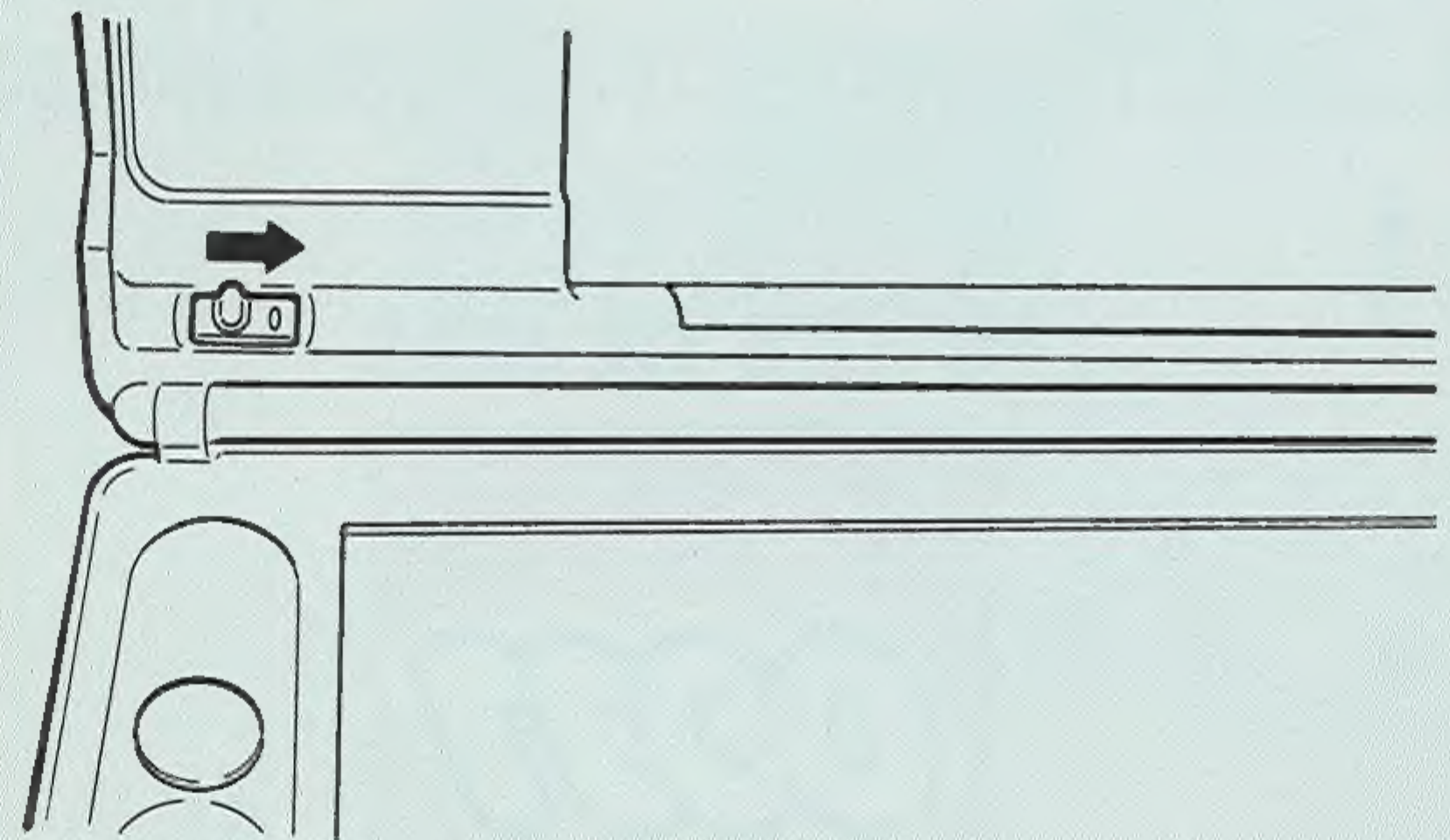
ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。



- 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。





FUN TO BUILD

^{だいす}みんなの大好きなレゴブロックがピコに登場です。^{とうじょう}
^{えほん}絵本の乗物、^{のりもの}建物、^{たても}ロボットなどをタッチペンでさわると、いろいろなことが起きます。^お
^{なに}さあ、何が起ころか楽しみですね。^{たの}

このソフトは、家庭でもおなじみの玩具・レゴブロックの楽しさが盛りだくさんの絵本ソフトです。^{そうぞうりよく}創造力が自然に養われるレゴブロックの長所を生かし、さらにページごとに楽しい世界をつく^{えほん}絵本の中で動くレゴブロックを見て、お子さまの夢はいっそう広がることでしょう。

もくじ

1. まち 街シリーズ8

●レースゲーム ●ピザ配達ゲーム

2. AQUAZONE アクアゾーン12

●アクアクリスタル探査艇ゲーム ●アクアミニサブマリンゲーム

3. お城シリーズ16

●お城迷路ゲーム

4. 宇宙シリーズ20

●アイスプラネットモーグルゲーム ●ツインファルコンゲーム

5. く た あそ 組み立て遊び24

●好きな物を組み立てよう！

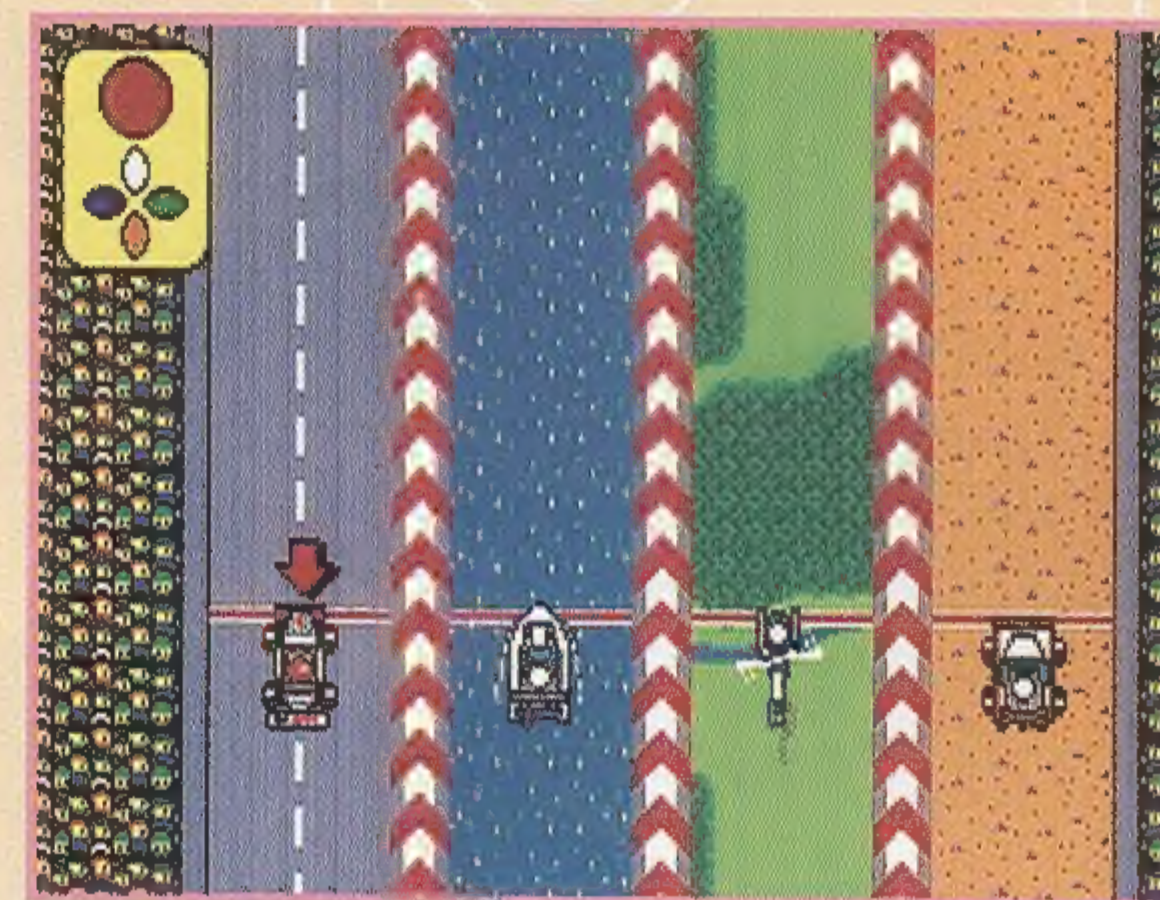


絵本ソフトをはじめる前に

◆絵本1.~4.のページは、各ページに登場するモデルの組み立てイベントと、組み立てたブロックでゲームが楽しめます。



組み立てイベント画面



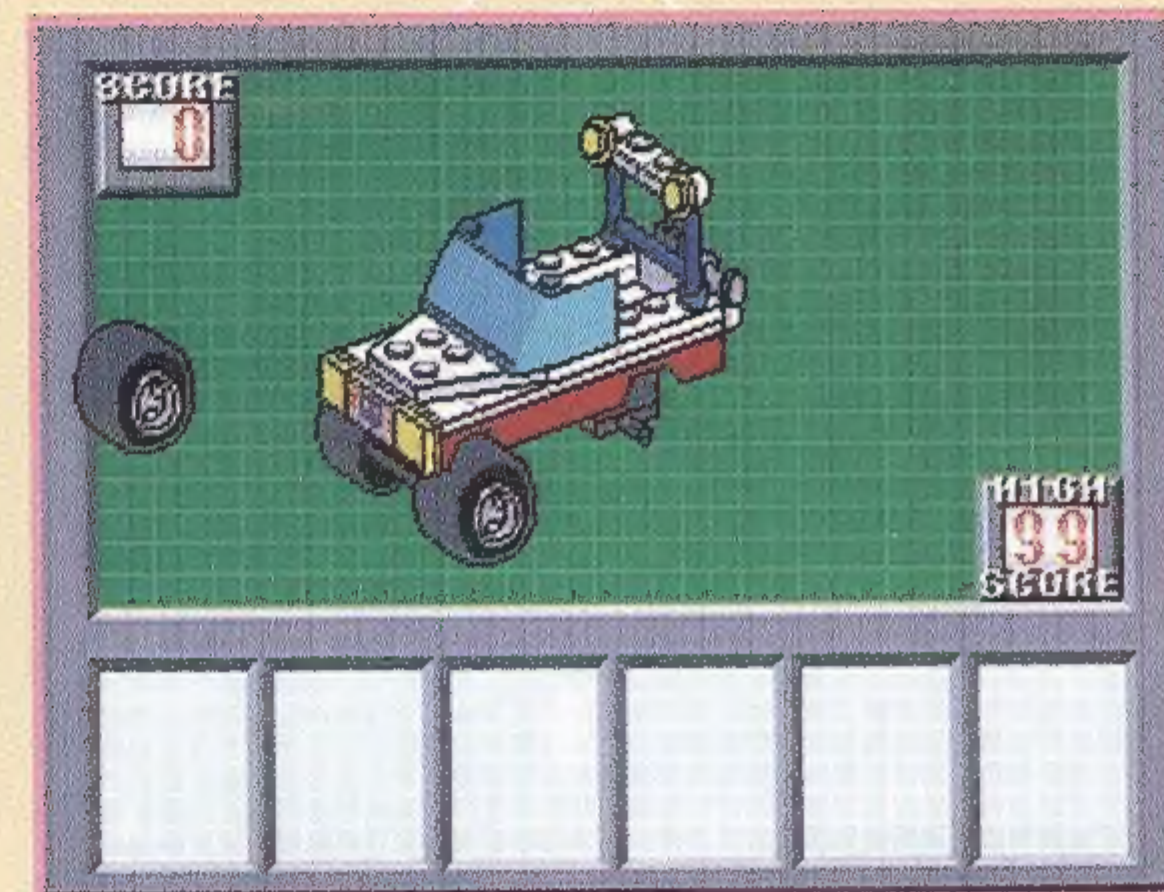
ゲーム画面

操作のしかた

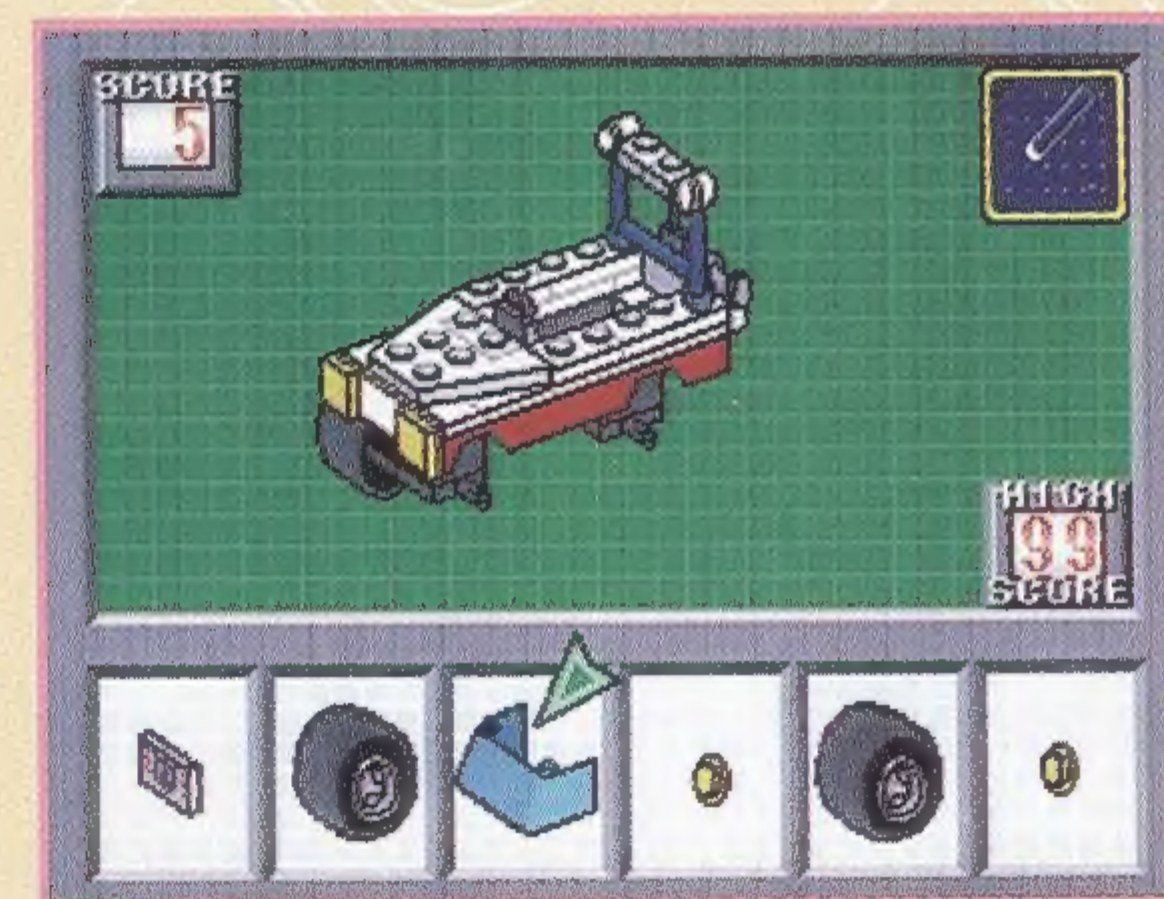
●組み立てイベント

- ・バラバラになった6つの部品を順番に組み立てます。
- ・組み立てる順番は、プレイする毎に変わります。
- ・HIGH SCOREは、絵本1.~4.のページで一番早く完成した時間が表示されます。

- ①モデルから6つの部品がはずれていきます。
そのはずれた順番と逆に、最後にはずれた部品から組み立てていきましょう。



- ②タッチペンで画面上の部品を動かして、6つの部品の中から選びます。
順番が違うと、もとに戻ります。



●ゲーム画面

- ・ゲームでは、画面上で点減しているボタンまたはボタンで操作します。
- ◆絵本のタイトル(絵本左上)をさわると、直接ゲームを始めることができます。
- ◆絵本5.のページでは、いろいろな立体型ブロックやお絵描きツールを使って自由に遊ぶことができます。
(操作のしかたは、25ページをご覧ください)

まち
街シリーズ

みなと めん おお まち
港に面した大きな街は、とてもにぎやかです。
そら ちじょう うみ のりもの はたら
空、地上、海には、乗物がいっぱいです。働
ひとたち なに たの こと お
く人達もいます。何か、楽しい事が起こりそ
うですね。

数字のついたものにさわれます。赤字は組み立てイベント後にゲームが始まります。



★ ① のタイトルをさわると、^{ちよくせつ}直接ゲームを^{はじ}めることができます。

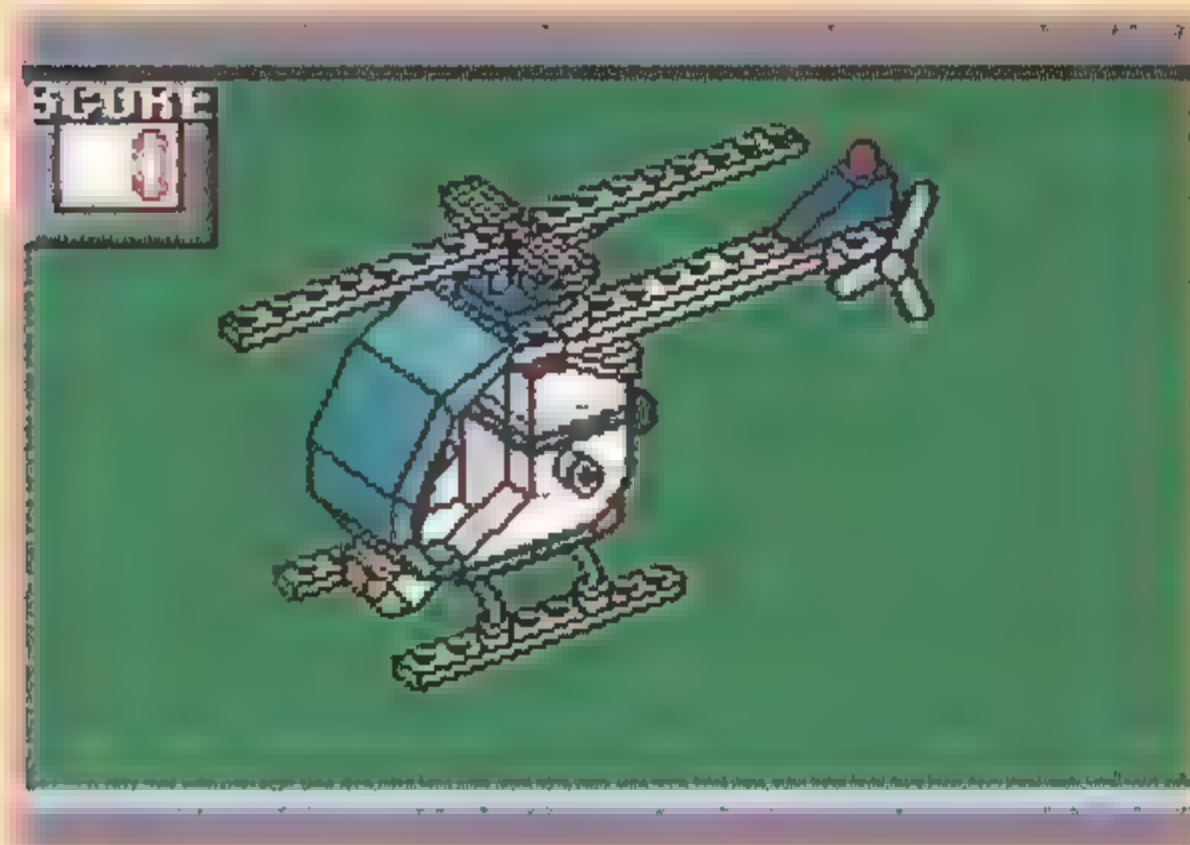
組み立てイベント

コーストガード本部やレジャーポートマリナーには、いろいろな乗物があります。絵本の乗物をさわって、組み立てましょう。
(組み立て方は6ページをご覧ください。)

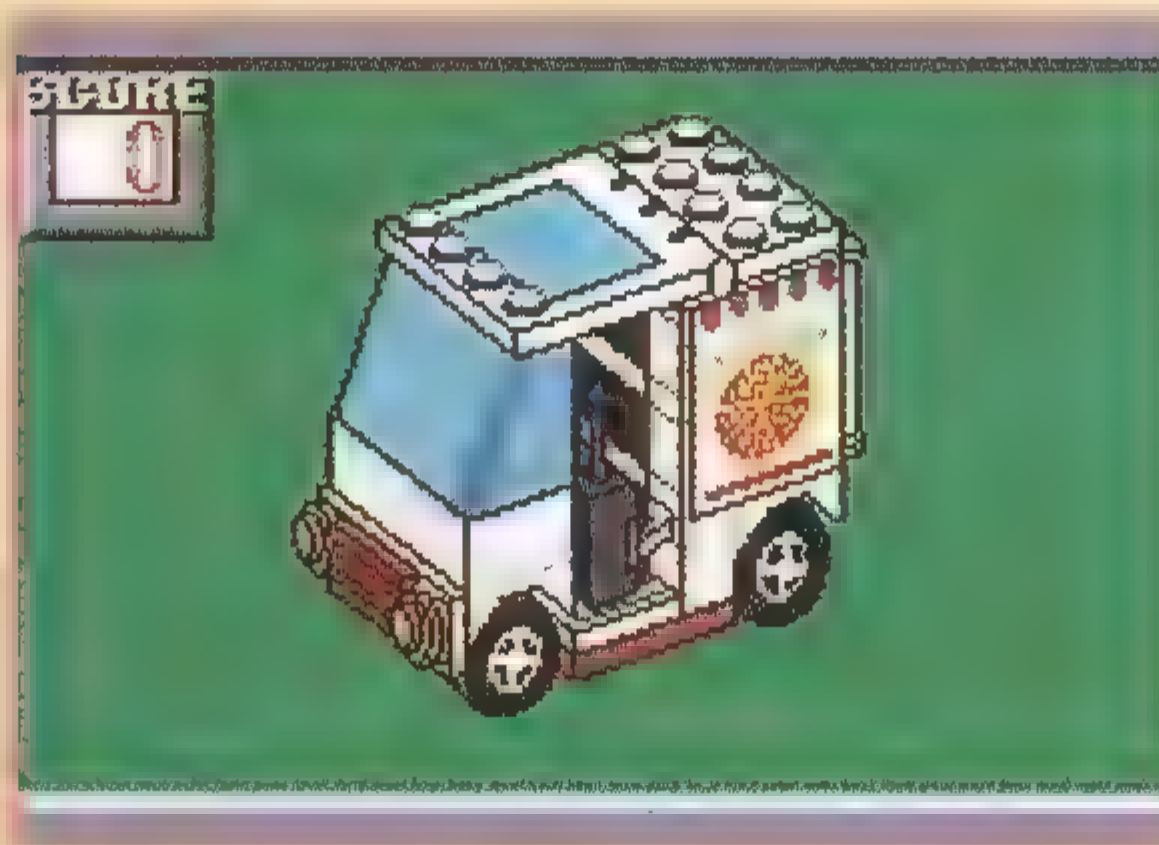


タブレットを
使します。

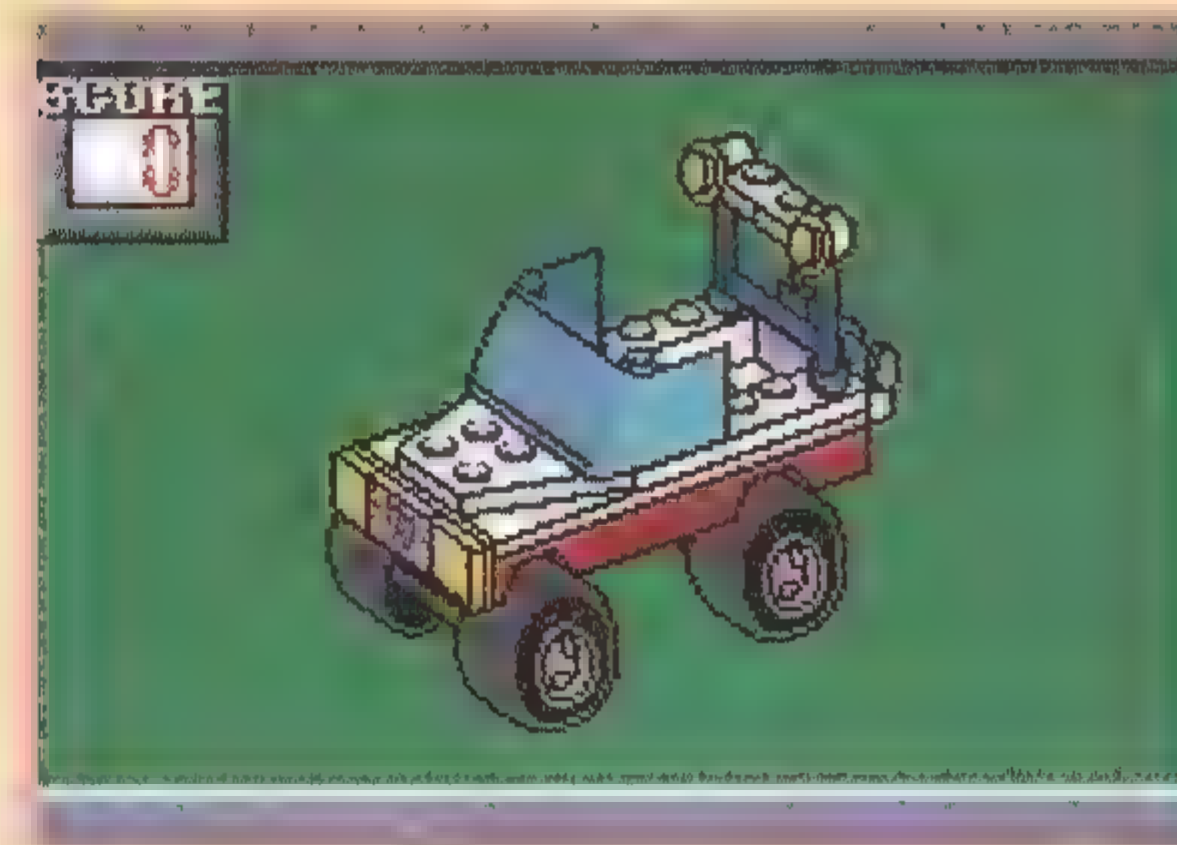
② レスキューヘリコプター



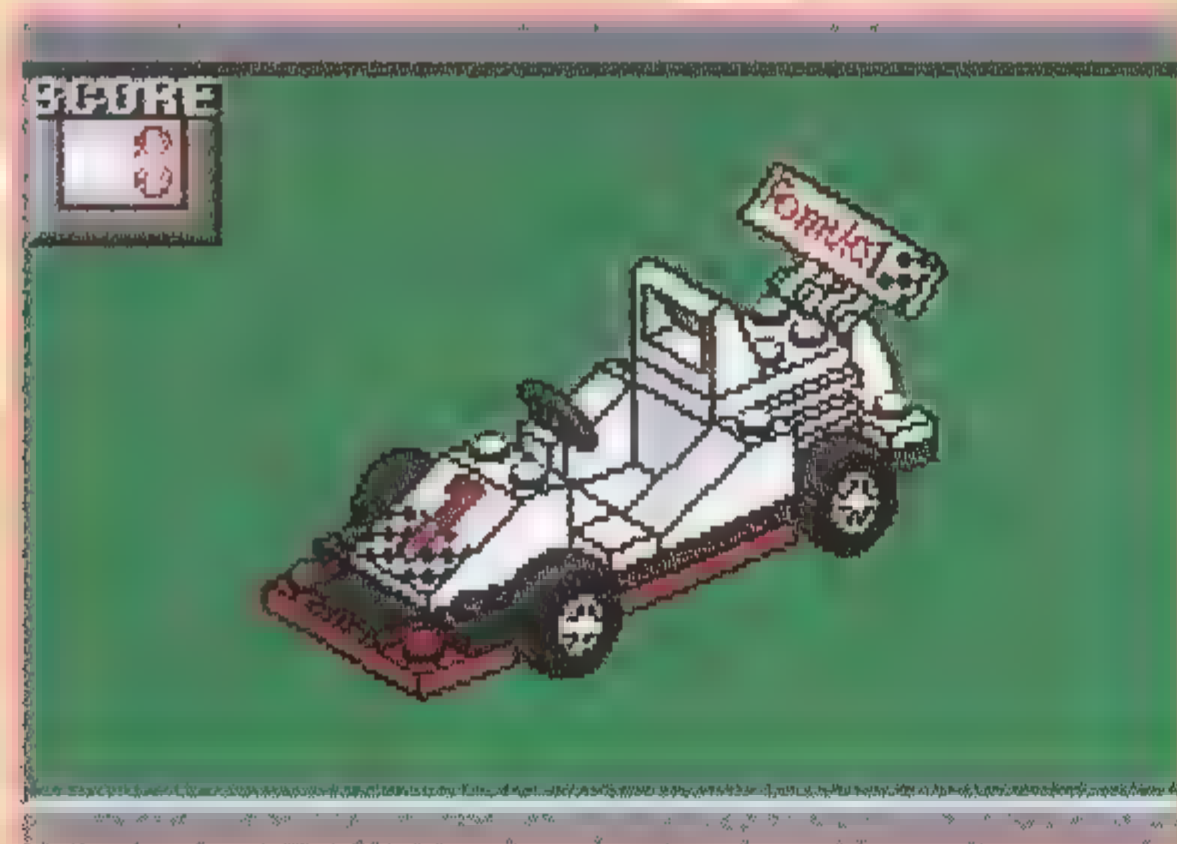
③ ピザカー



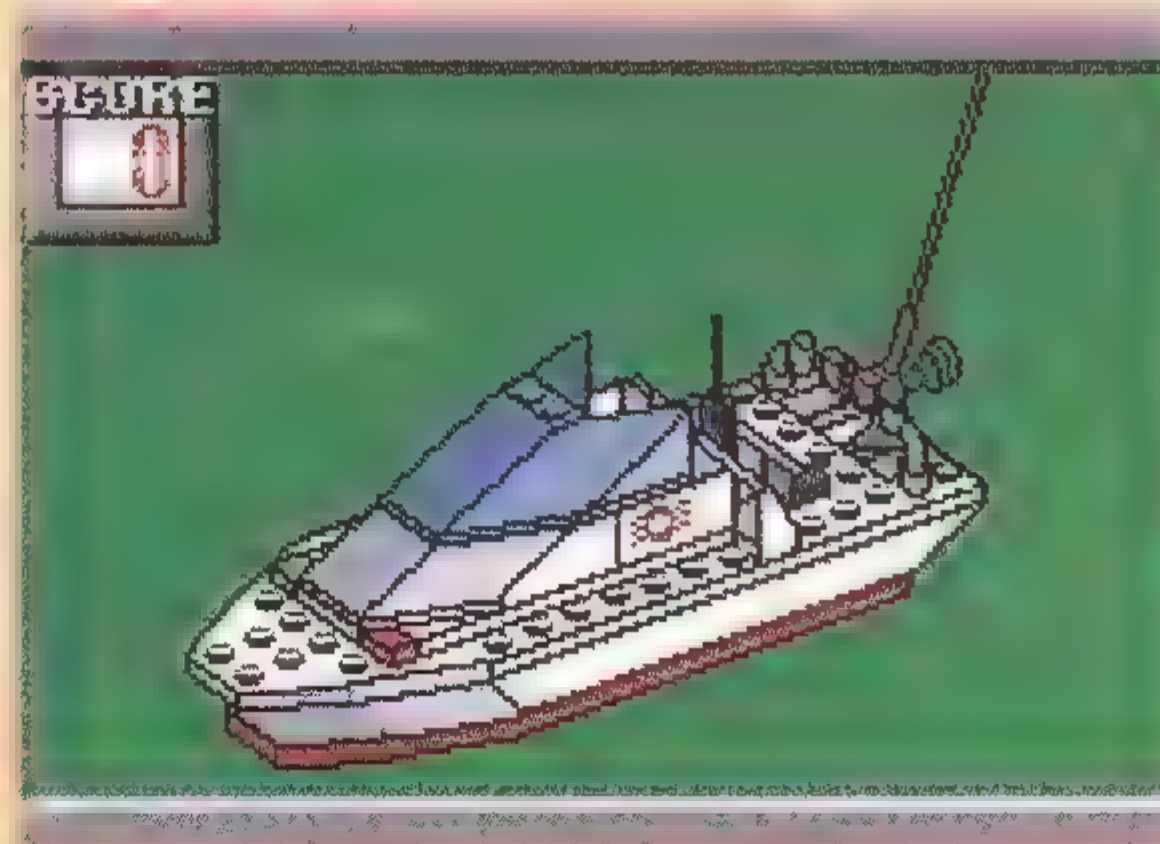
④ バギーカー



⑤ F1カー



⑥ スピードボート

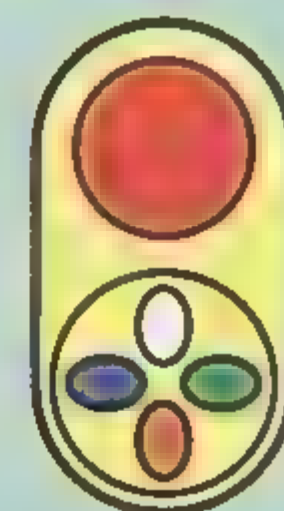


レースゲーム

絵本のスピードボートを組み立てイベントで完成させると、絵本の乗物でレースが始まります。レースは4台で予選を行い、2位以内に入ると決勝に進むことができます。

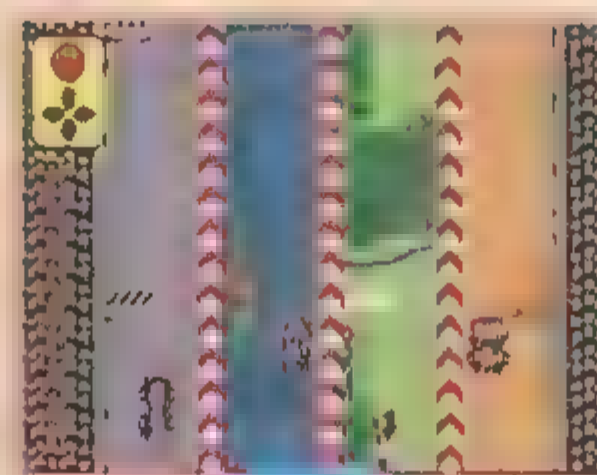
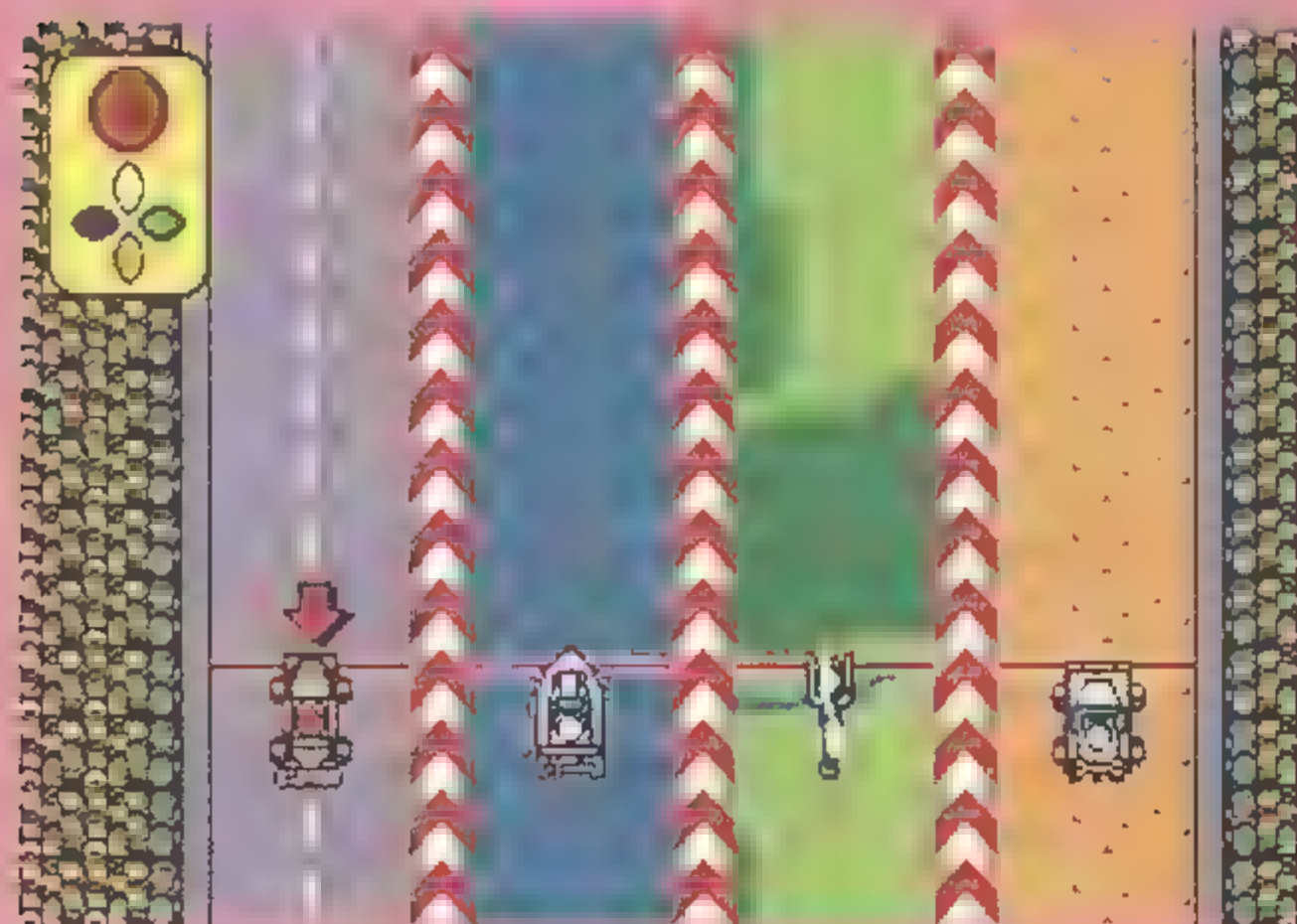


組み立てイベントでスピードボートを完成させると、レースが始まります。



ボタンを使用します。

ボタンで操作する乗物を選びます。ボタンを押すとレースがスタートします。



ボタンで左右方向、ボタンで前進、ボタンでブレーキ操作し、障害物を避けけます。

2位以内でゴールすると、決勝戦に進むことができます。

ボタンでスタートします。

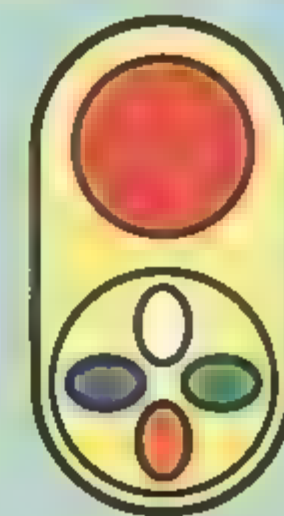
レースに参加する乗物は、組み立てイベントで完成した乗物が出場します。

はいたつ ピザ配達ゲーム

ピザハウスの店長がピザの注文を受けました。店員は、注文を受けた数だけピザの配達に出発です。注文したお客さんの家はどれかな…？

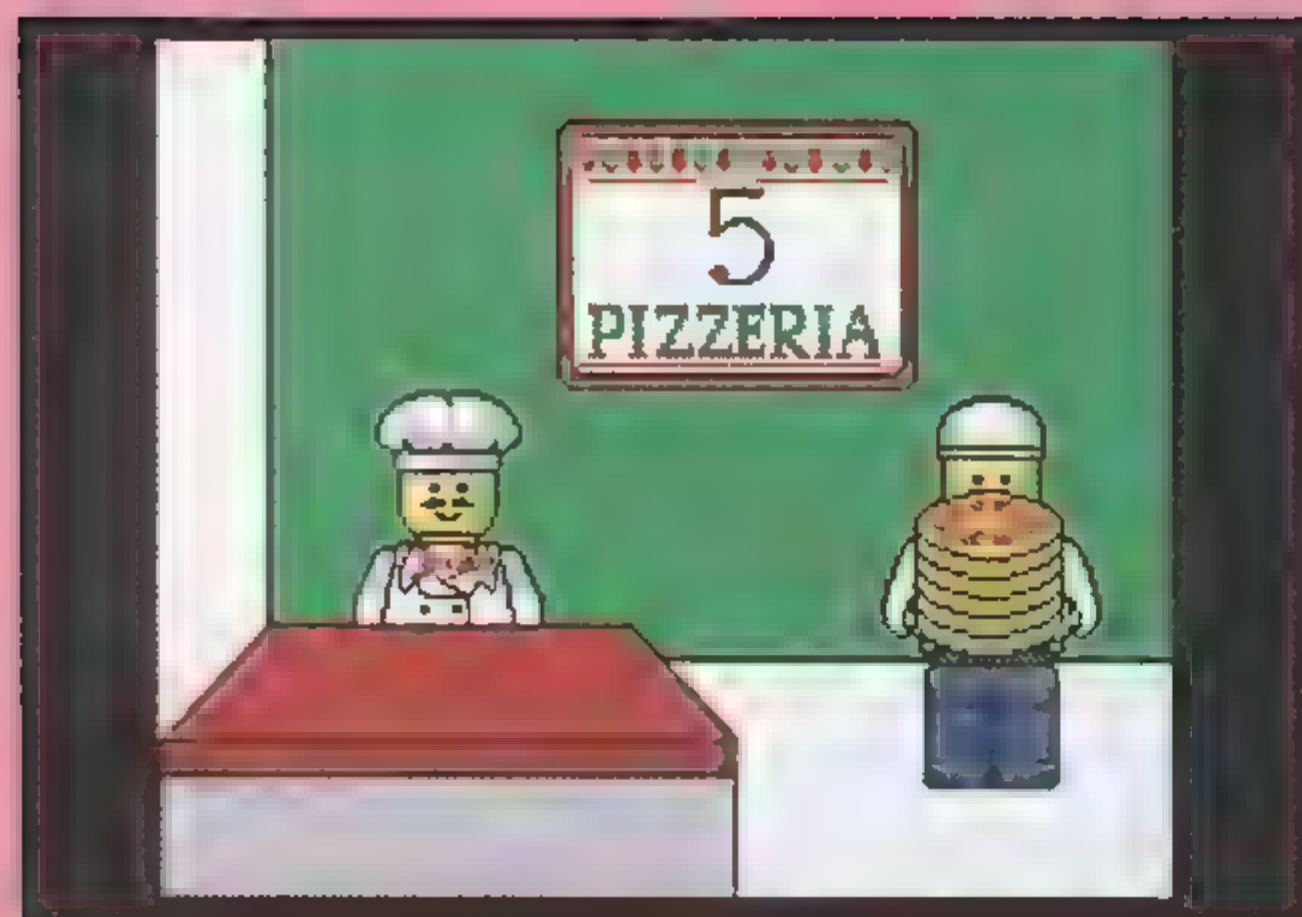


組み立てイベントでピザカーを完成させるとピザの配達ゲームが始まります。




ボタンを
使用します。

注文を受けた家が、ここへ
み込まれます。



ボタンで街の中を走り、ピザを注文した家を探します。

ピザを注文した家が、点減しています。
15秒前になると、点減が大きくなります。

点減している家の目の前で止まり、 ボタンを押します。ピザを車から渡します。

●時間内(30秒)に注文を受けた数だけ配達出来ないとゲームオーバーになります。

2 AQUAZONE

アクアゾーン

あお うつく じんかい せかい かいていき ち あらわ
 青が美しい深海の世界に、海底基地が現れま
 した。なんだか忙しそうに作業をしています。
 いったい何をさがしているのでしょうか…？

数字のついたものにはなれます。数字は進み立てイベントでゲームが盛り上がり、



★ ① のタイトルをさわると、直接ゲームを始めることができます。

組み立てイベント

アクアクリスタルを探して、いろいろな乗物が海の中を探索しています。

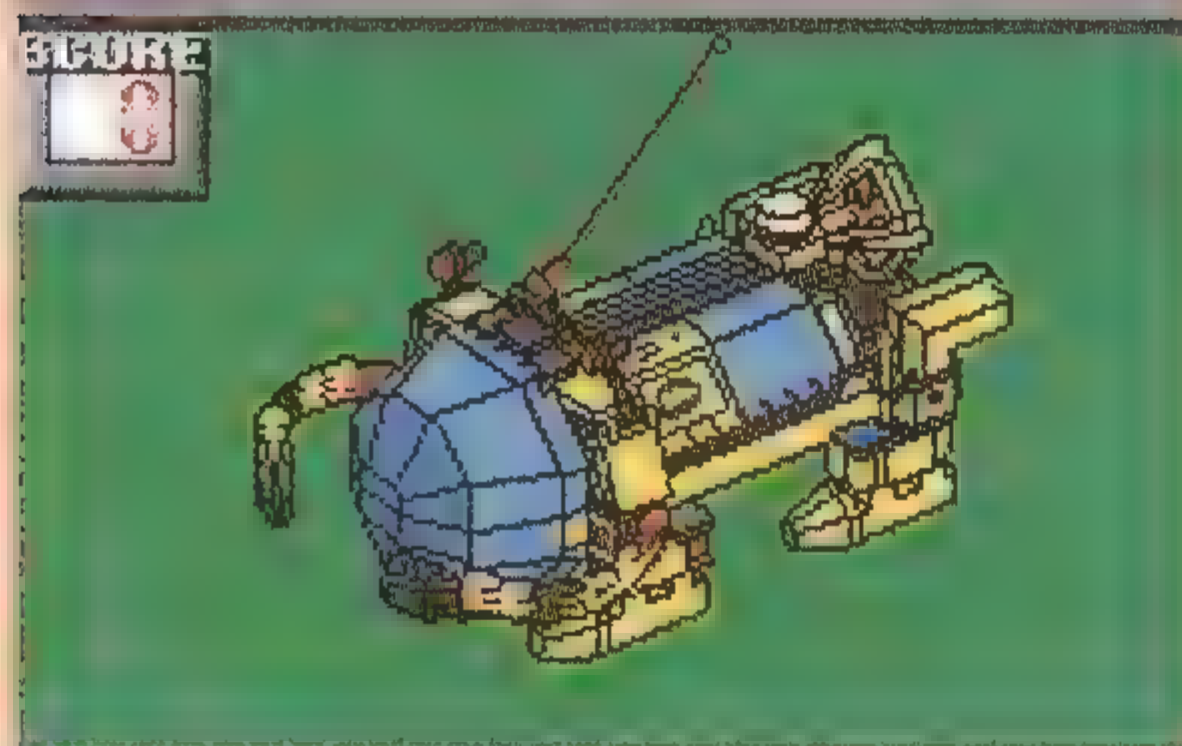
絵本の乗物などをさわって、組み立てましょう。

(組み立て方は6ページをご覧ください。)

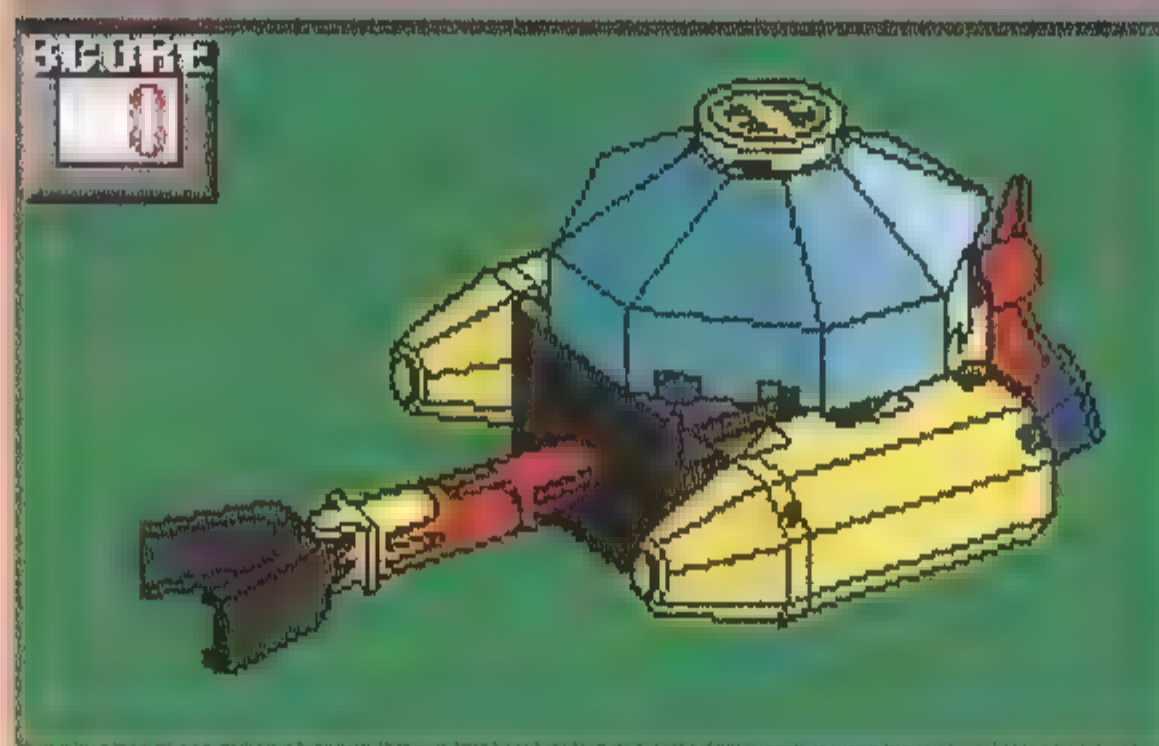


タブレットを
使用します。

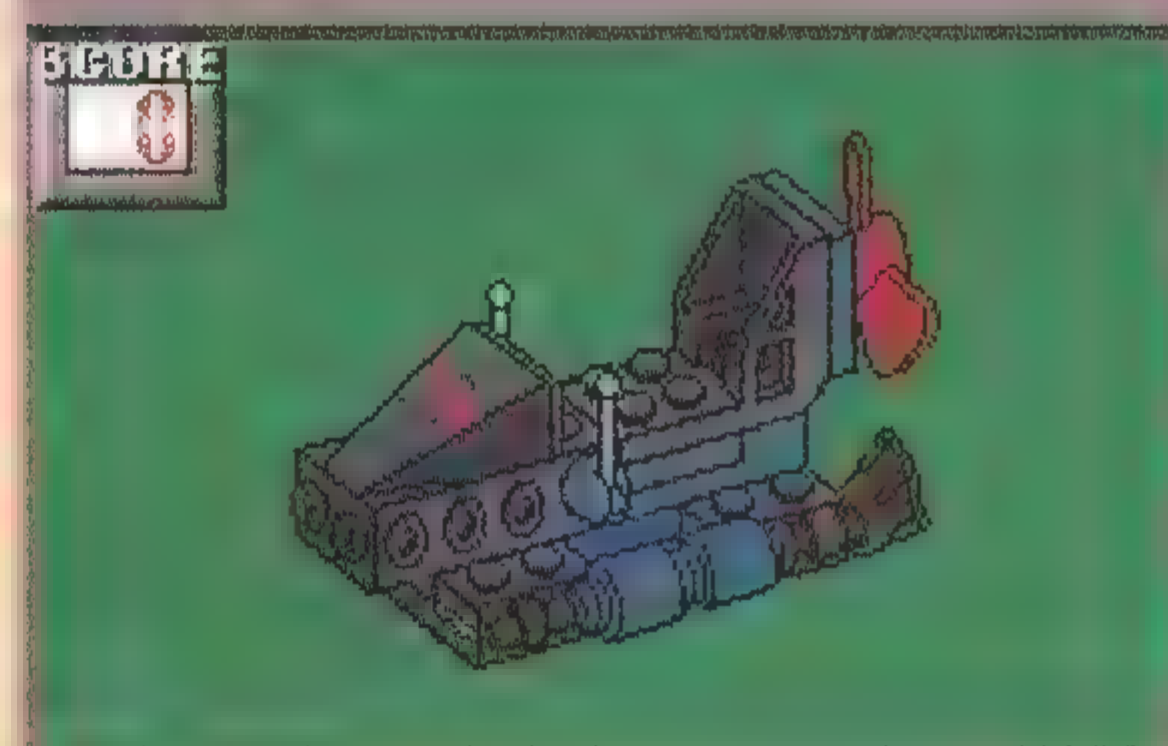
② アクアクリスタル探査艇



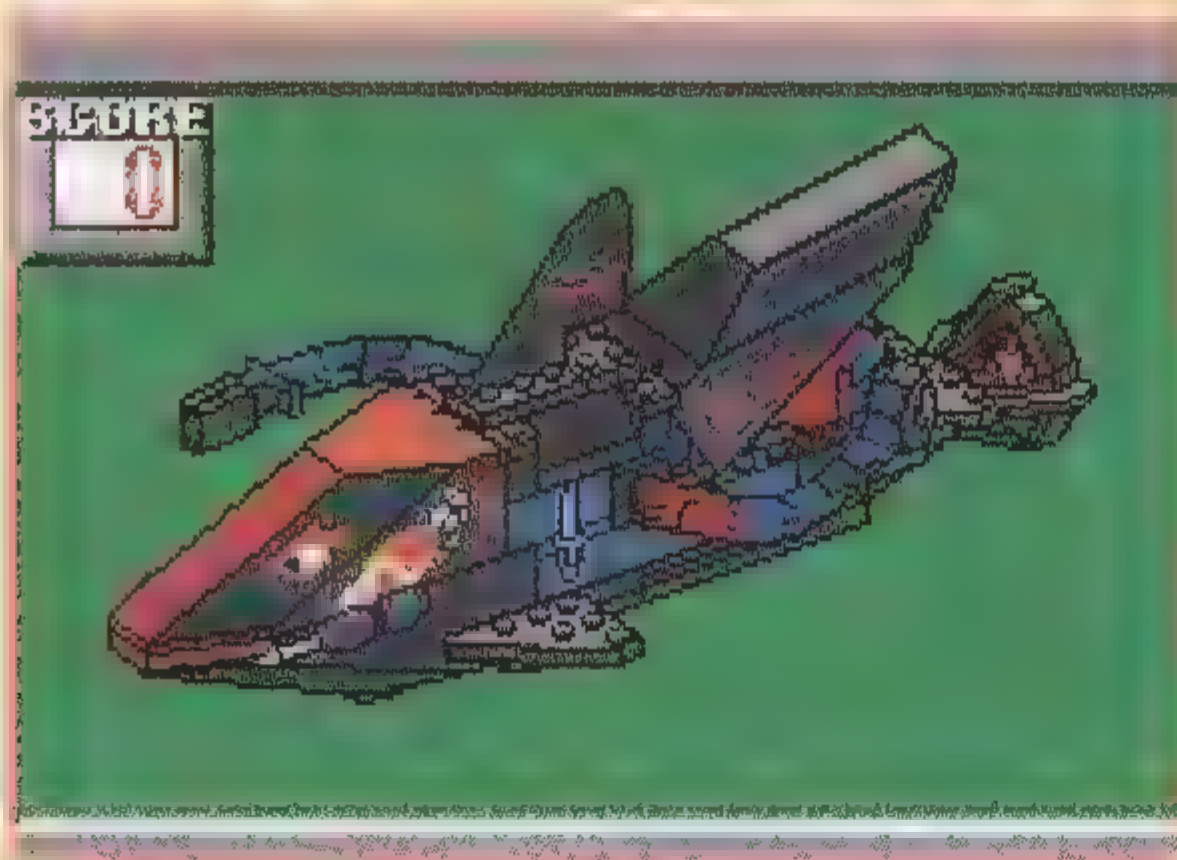
③ アクアミニサブマリン



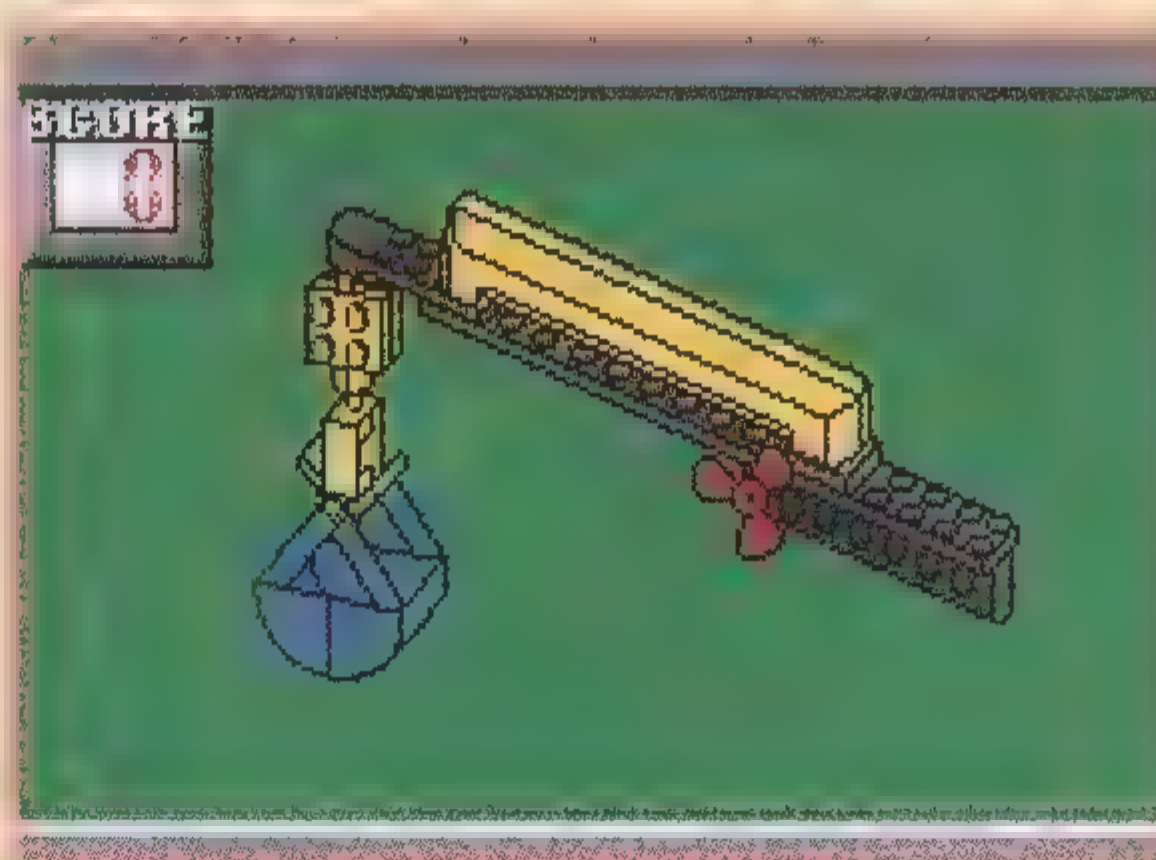
④ シャークミニビークル



⑤ デビルシャーク



⑥ アクアノーツ海底基地

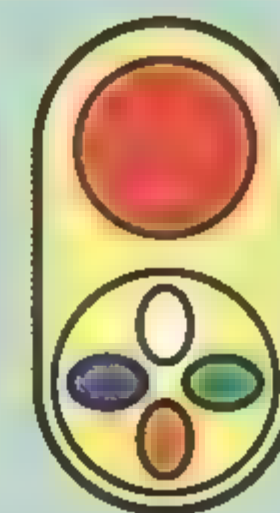


アクアクリスタル探査艇ゲーム

海中に浮いているアクアクリスタルを探査艇の左手で捕まえます。サメに注意して海中のアクアクリスタルを全て回収しましょう。

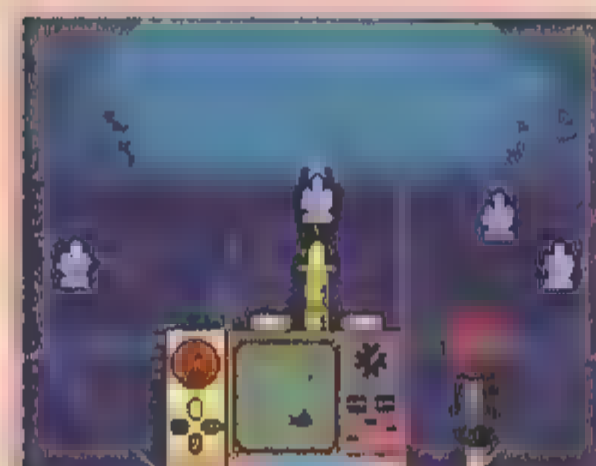


組み立てイベントでアクアクリスタル探査艇を完成させると、ゲームが始まります。



ボタンを
使用します。

ボタンで、探査艇の左手を動かすことができます。



ボタンで左手の中にアクアクリスタルを入れ、ボタンを押すと、アクアクリスタルをつかみとります。



サメのいたずらにより、アクアクリスタルの位置が動かされることがあります。

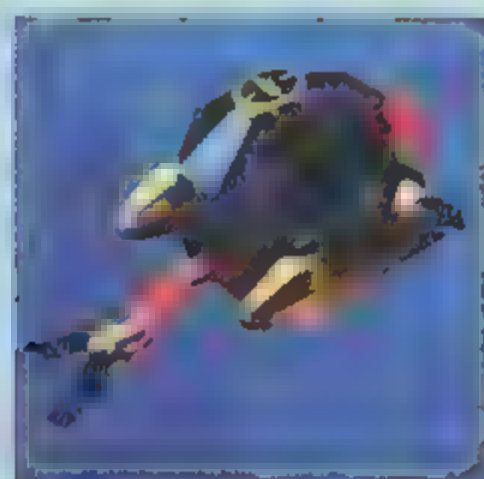


すべて回収が終わると、ゲーム終了です。

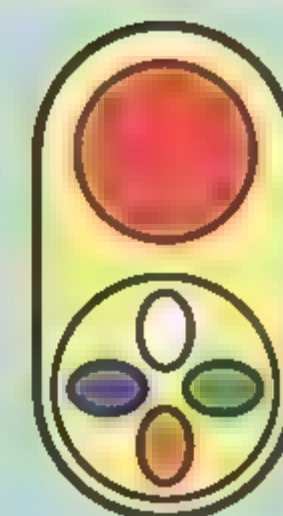
●海中に浮かんでいるアクアクリスタルの位置は、プレイする毎に変わります。

アクアミニサブマリンゲーム

アクアミニサブマリンを操作して、海底にあるアクアクリスタルを集めます。サメや海流に注意しながらたくさん
さんのアクアクリスタルを集めましょう。



組み立てイベントでアクアミニサブマリンを完成させると、ゲームが始まります。

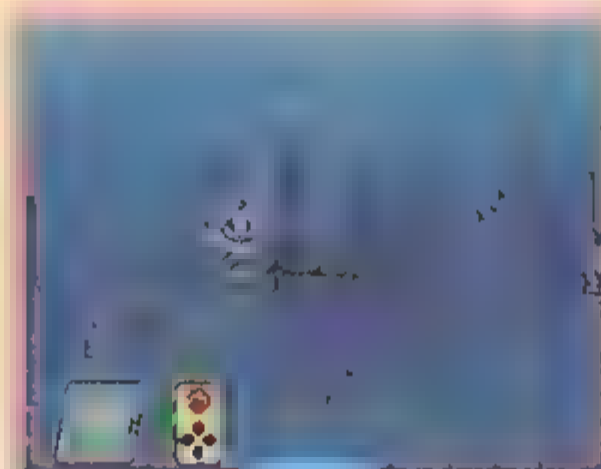


ボタンを使用します。

15 アクアミニサブマリンを動かすには、ゲームがスタートしたら、画面の真ん中にあるオレンジ色のボタンを押してください。



ボタンでアクアクリスタルの上にアクアミニサブマリンを重ねます。採ったアクアクリスタルの得点が表示されます。



サメに当たると、採ったアクアクリスタルが落ちてしまいます。



すべて回収を終えるか時間が0になると、それまでに採った総得点が表示されます。



3

お城シリーズ

ドラゴンマスターに魔法をかけられた仲間が、お城に捕らわれてしまいました。お城の中は、不思議なことがいっぱい。さあ、仲間を救いだしましょう。



★ ① のタイトルをさわると、直接ゲームを始めることができます。

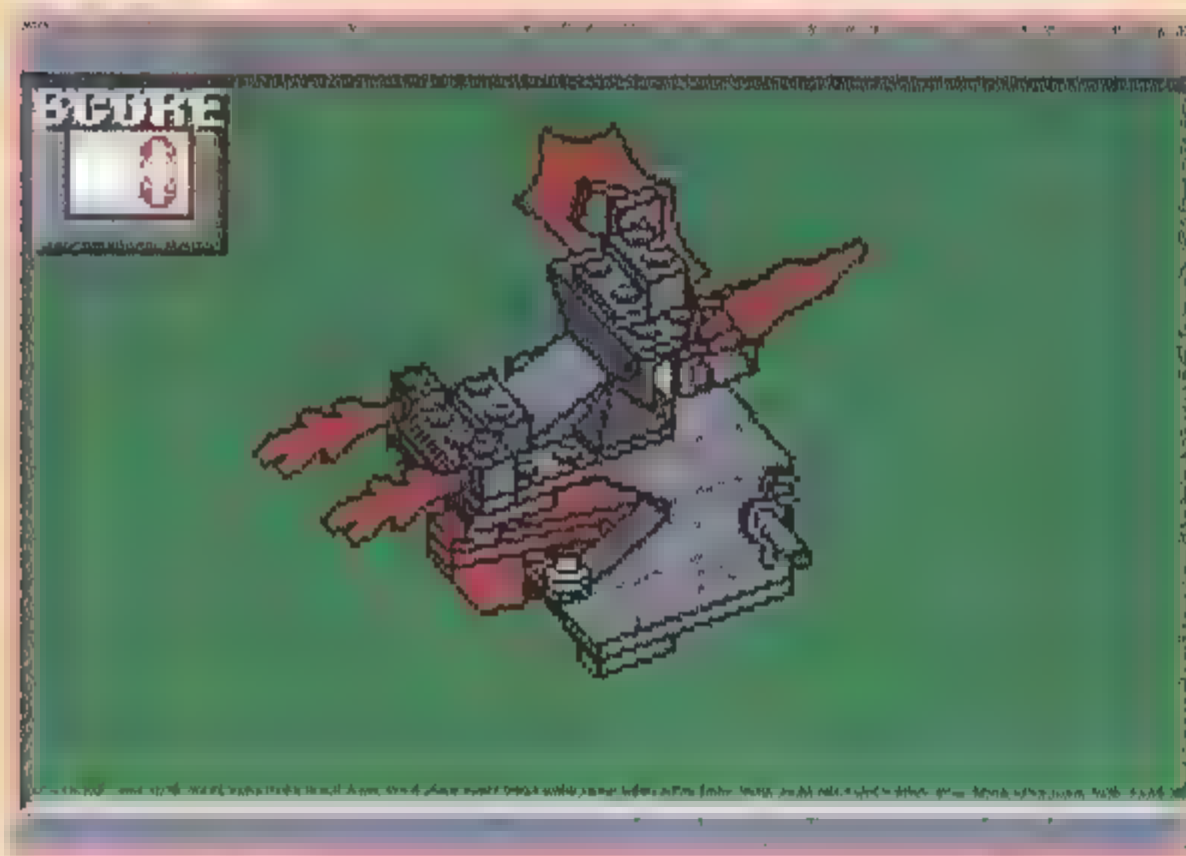
組み立てイベント

マジックドラゴン^{じょう}城とロイヤルキング^{じょう}城が見えます。絵本^{えほん}のお城^{しろ}や乗物^{のりもの}を
さわって、組み立てましょう。
(組み立て方は6ページをご覧ください。)

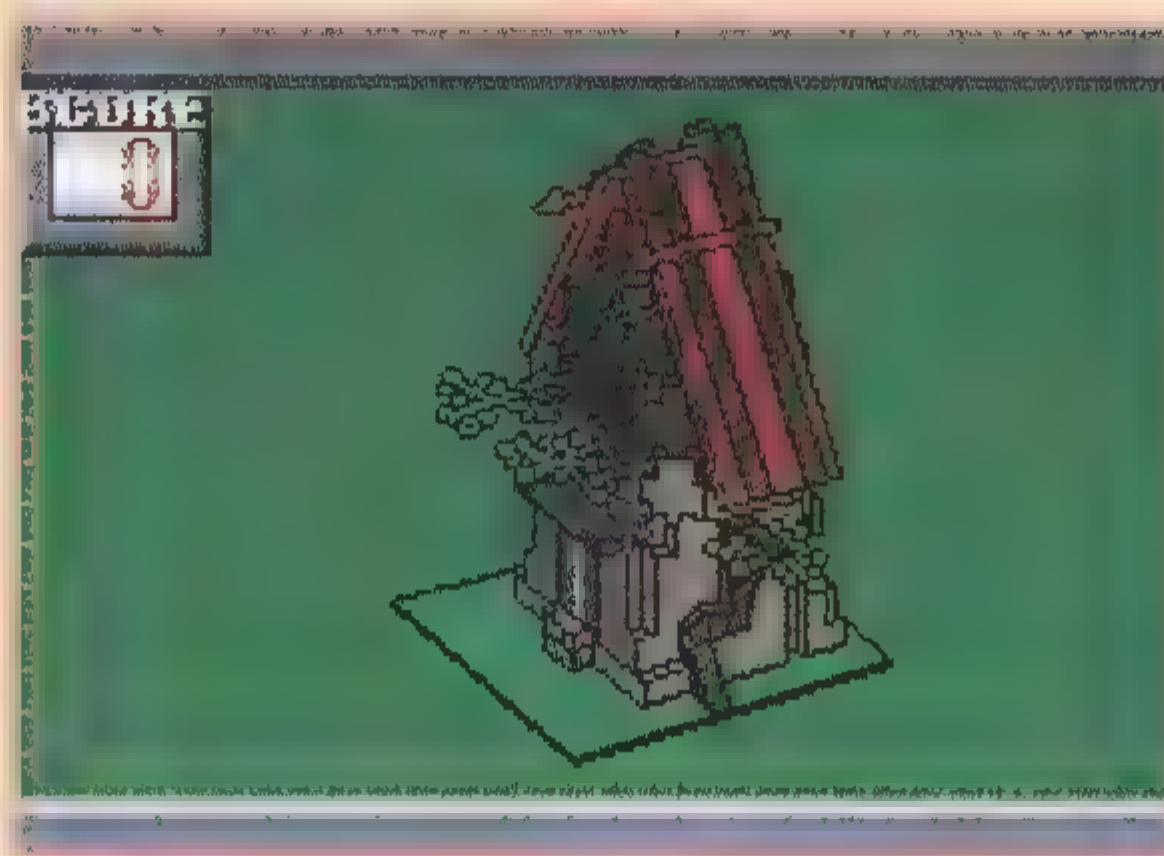


タブレットを
使用します。

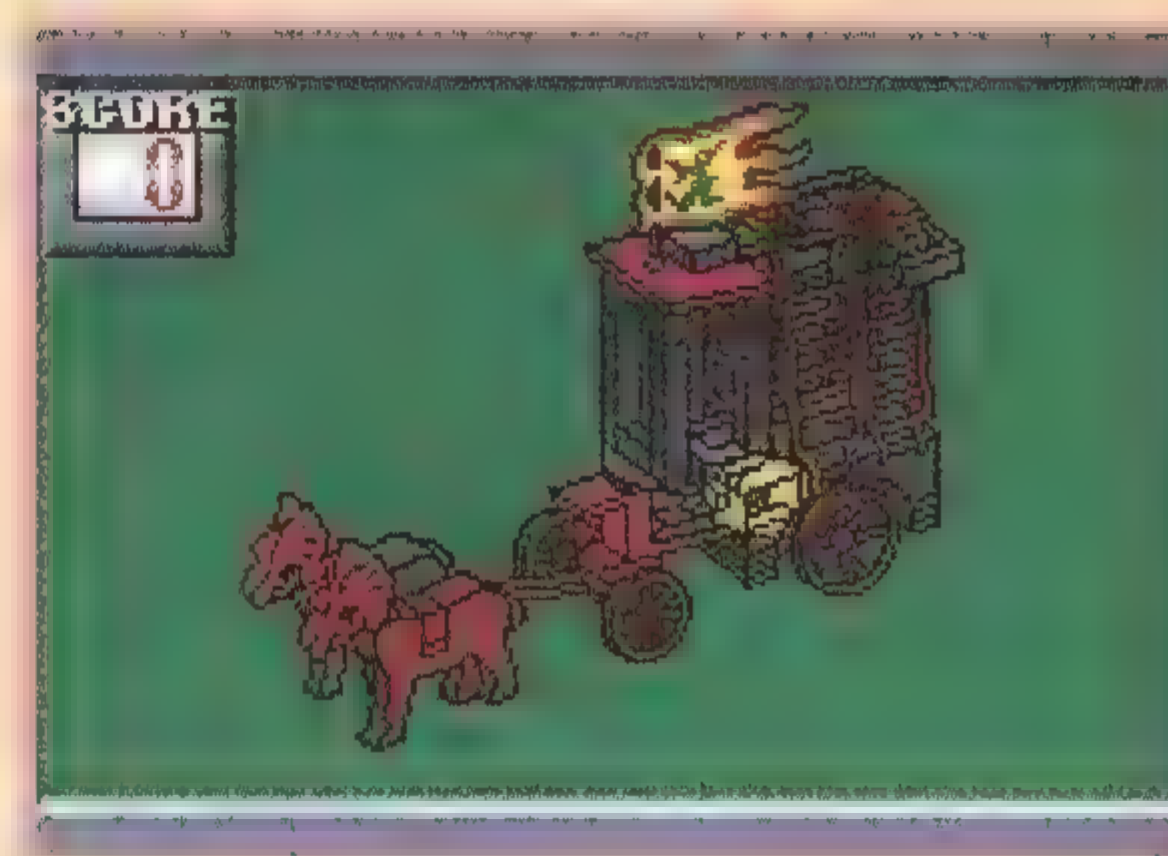
② マジックドラゴン^{じょう}城



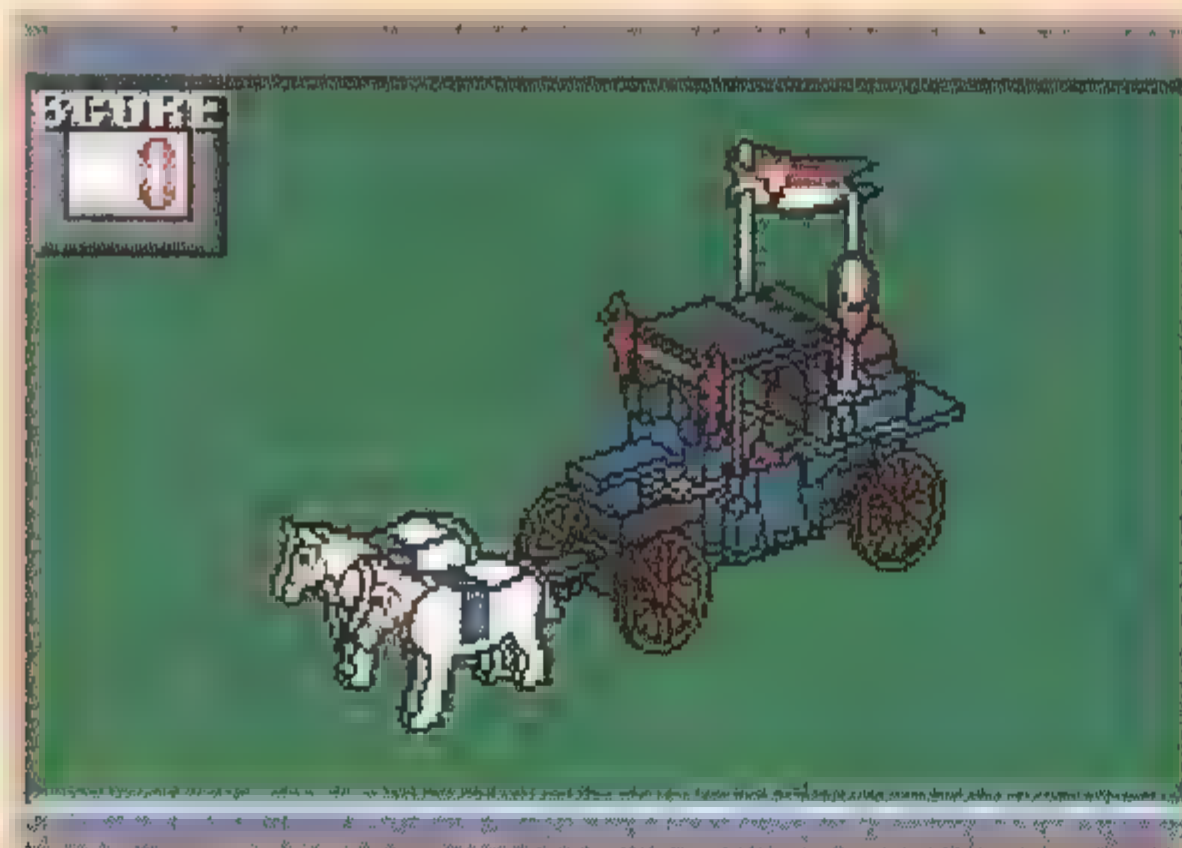
③ ミラクルマジックハウス



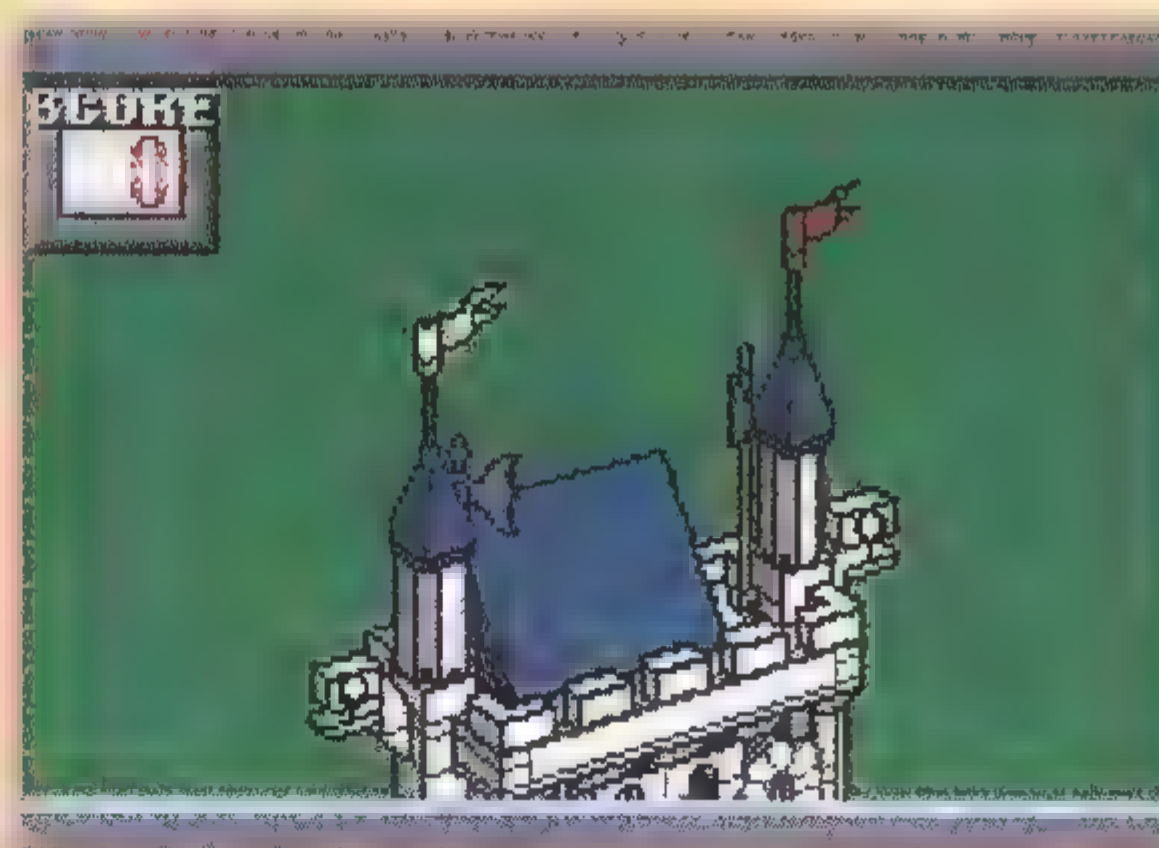
④ ドラゴンカート



⑤ ロイヤルキング^{ばしゃ}の馬車



⑥ ロイヤルキング^{じょう}城



しろめいろ お城迷路ゲーム

お城の中は、いろいろな仕掛けがある迷路になっています。ドラゴンマスターに魔法をかけられた仲間を救出にいきましょう。

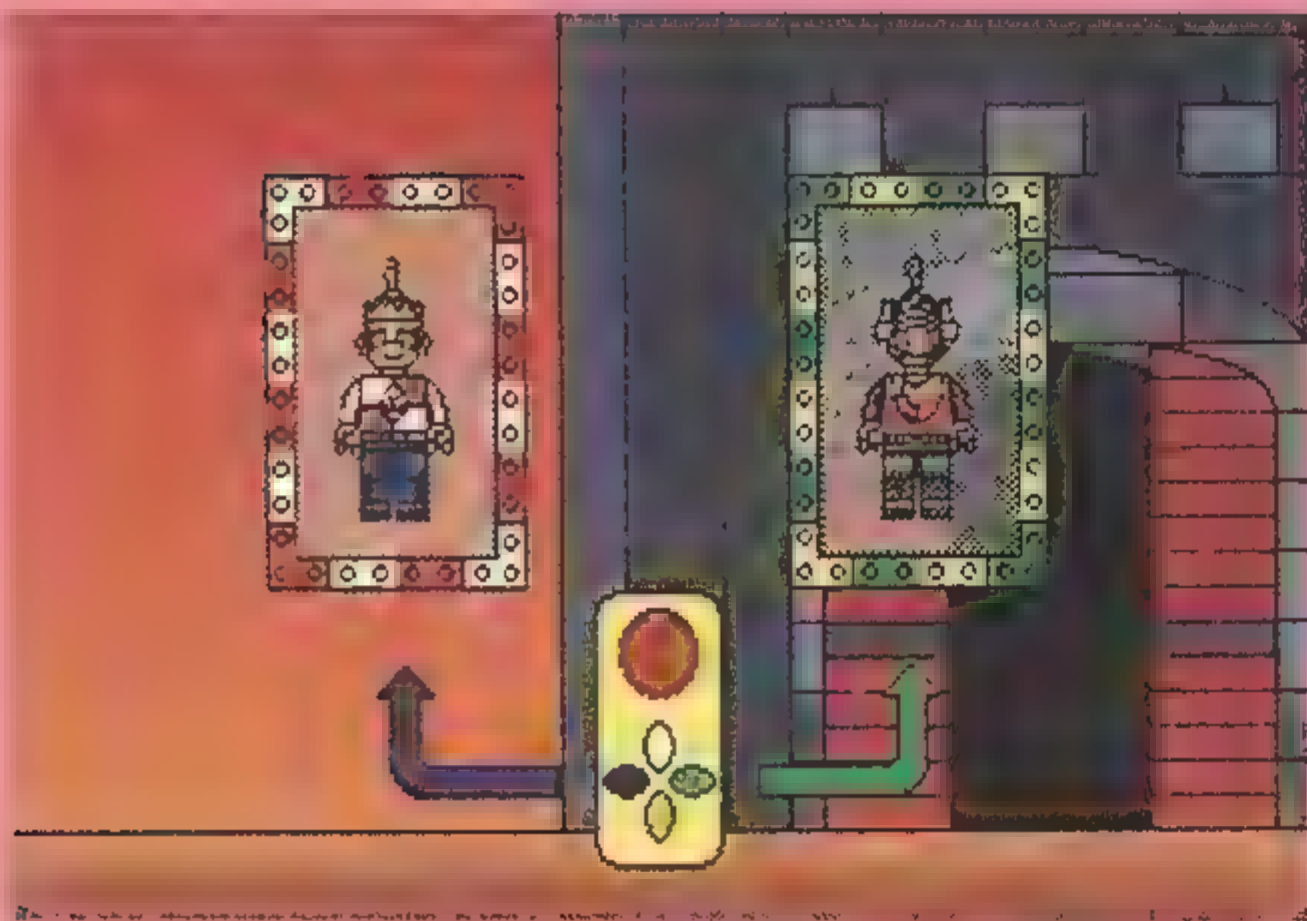


絵本のマジックドラゴン城またはロイヤルキング城をさわって組み立てイベントを完成させると、迷路ゲームが始まります。



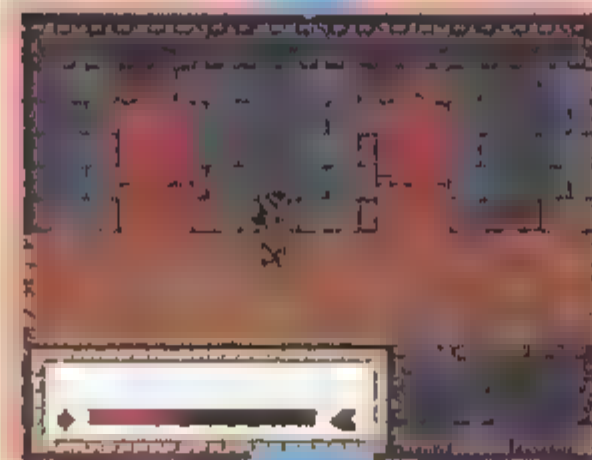
ボタンを
使用します。

ボタンで、仕掛けを操作します。

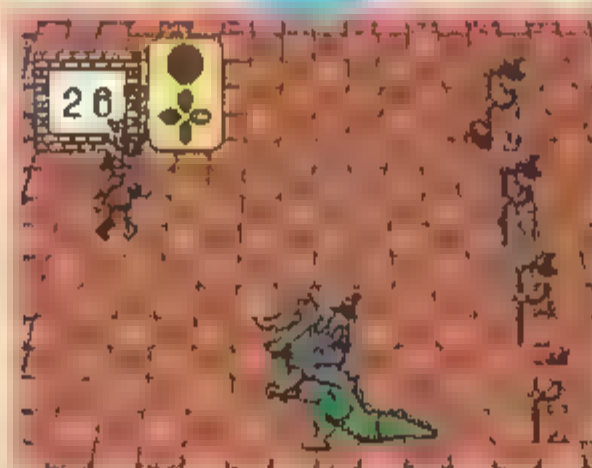


城の廊下を進むと、分かれ道になります。

ボタンで進む道を選びます。



正しい道に進むと、画面下の表示が右に増えます。違う道に進むと、元の道へ戻されます。



ボタンでドラゴンマスターを避け、ボタンで帽子を投げて仲間を助けます。時間内(30秒)に4人を助けられないと、ゲームオーバーになります。

ドラゴンマスター

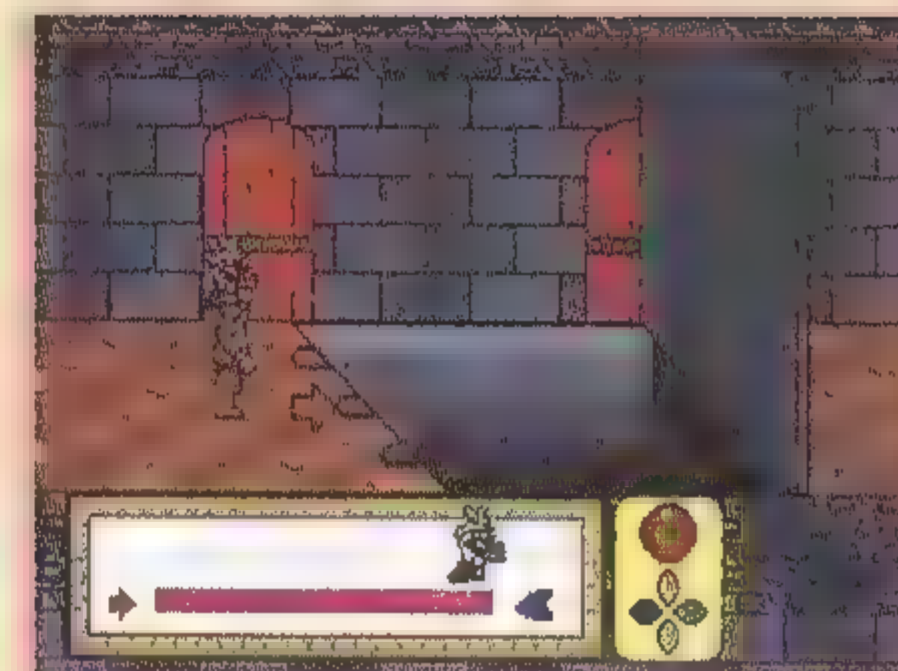
城内の仕掛けは、プレイする毎に変わります。何回でもチャレンジしましょう。

城内の仕掛け

城内には、さまざまな仕掛けがあります。間違わないように、迷路を進みましょう。

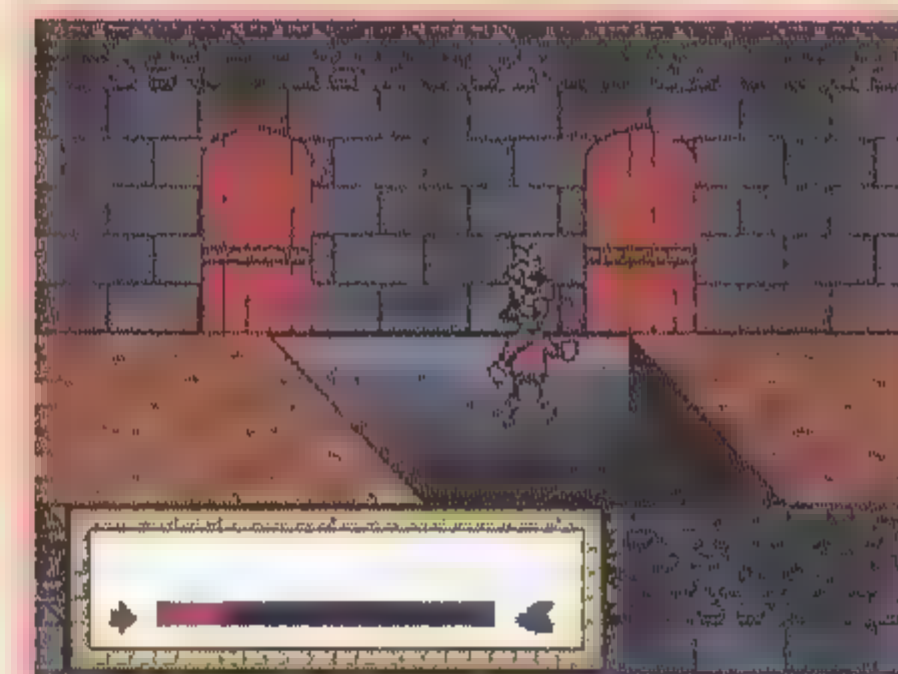
★壁

ボタンで3つのボタンを選び、ボタンを押します。正解すると、壁が倒れて通ることができます。不正解の場合は元の道に戻されます。



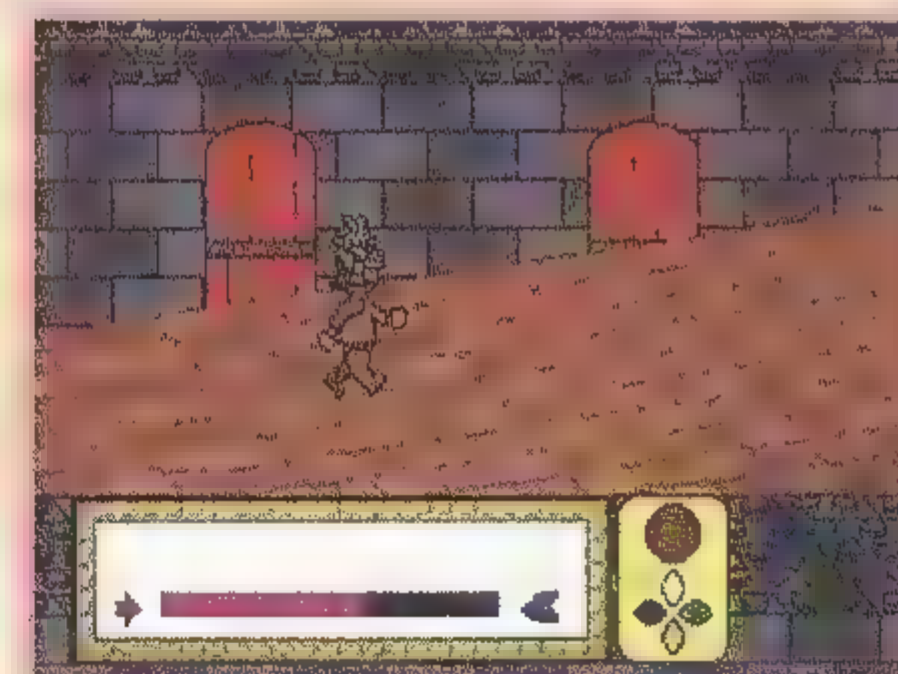
★落とし穴

落とし穴があると、元の道に戻されます。



★坂道

ボタンを連打し、坂を登りましょう。



他にも“ゆうれい”や“ガイコツ”に出会ったり、ブロックの積み上げなどいろいろな仕掛けが待ち受けています。

4

宇宙シリーズ

はるか未来、人間たちは宇宙に飛び立ち、
 数々の星に都市を創りました。ここは、氷と
 雪の世界の惑星アイスプラネットです。

観望のついでに、このようにお楽しみいただけます。イベント時にゲームが始まります。



★ ①のタイトルをさわると、直接ゲームを始めることができます。

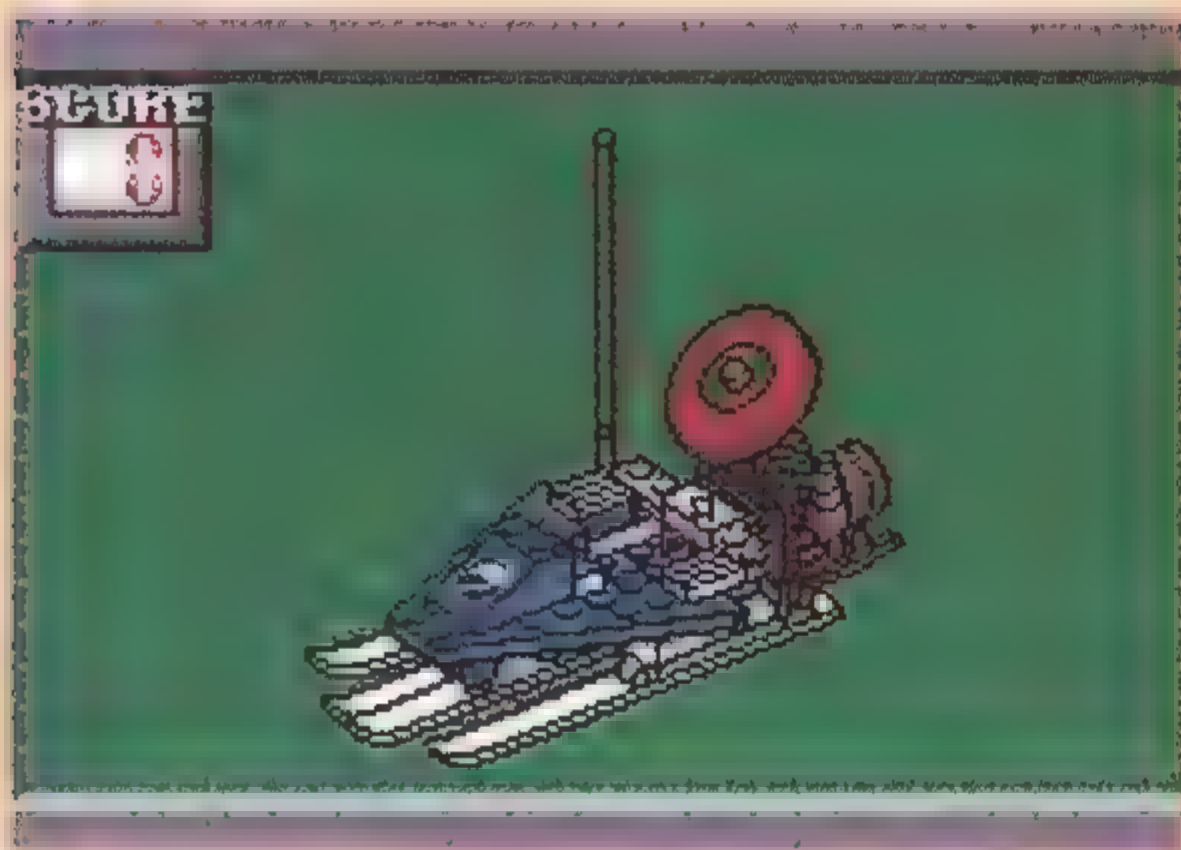
組み立てイベント

宇宙基地のまわりでは、スパイラスがアイスプラネットを狙っています。絵本の乗物や建物をさわって、組み立てましょう。
(組み立て方は6ページをご覧ください。)

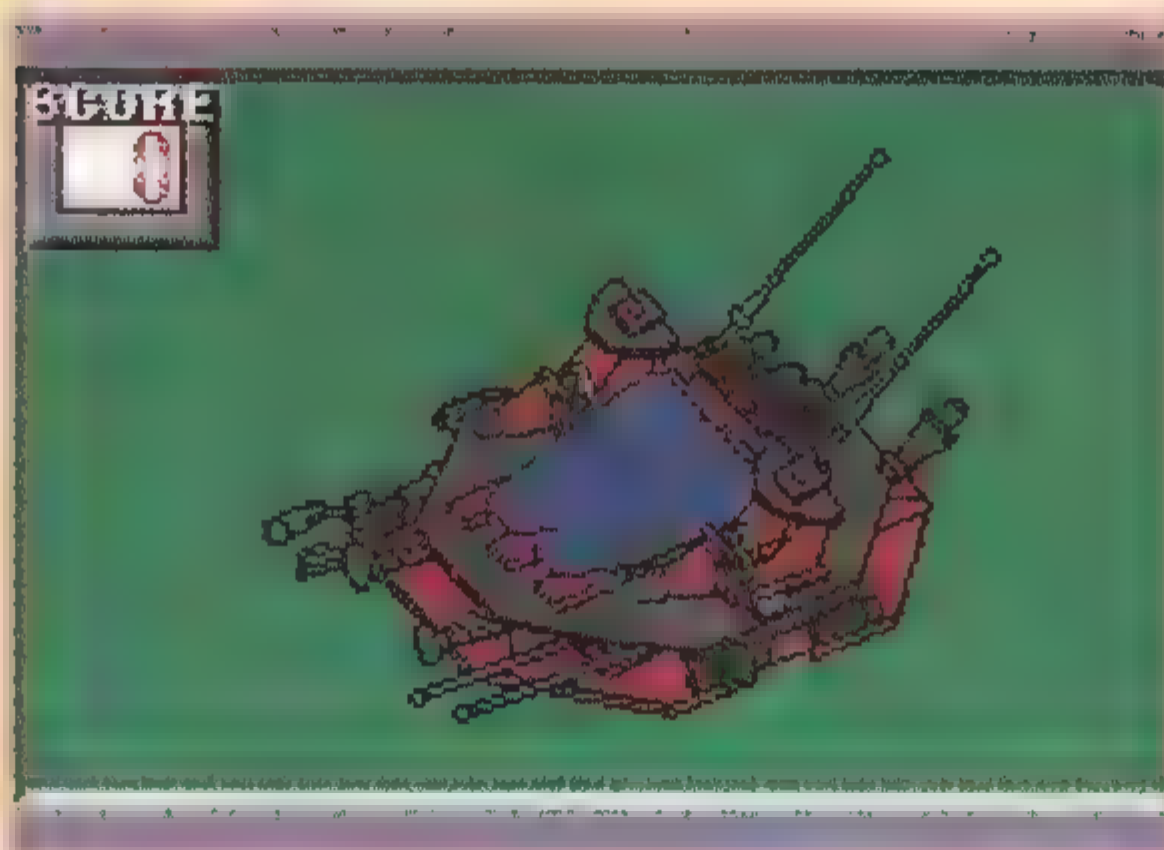


タブレットを使用します。

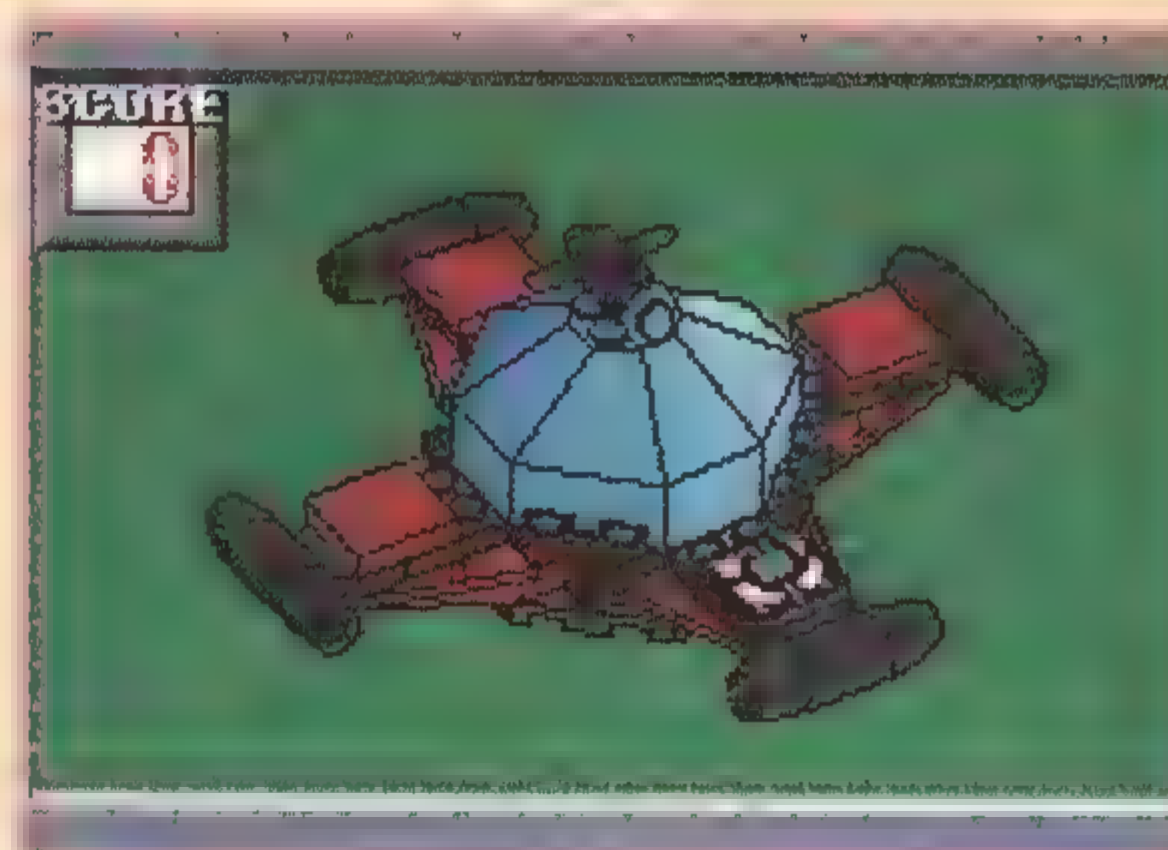
② アイスプラネットモーグル



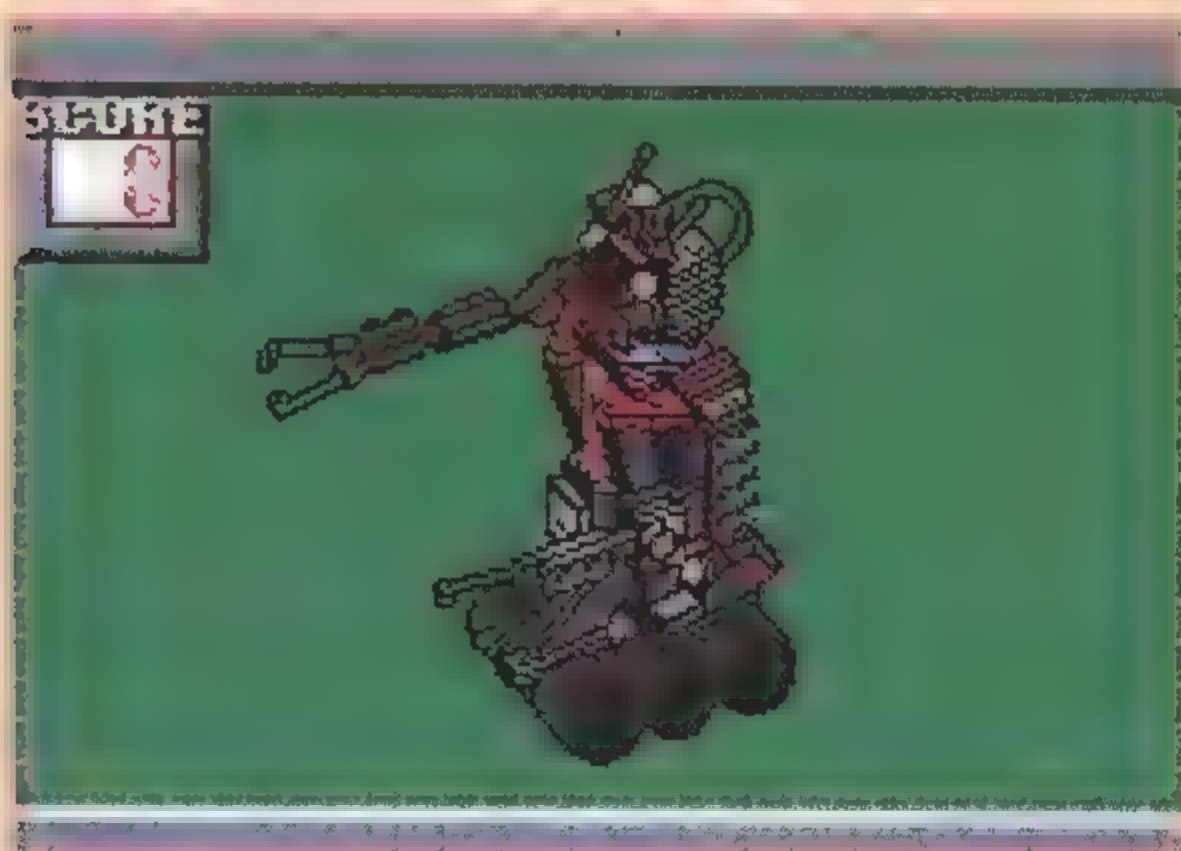
③ ツインファルコン



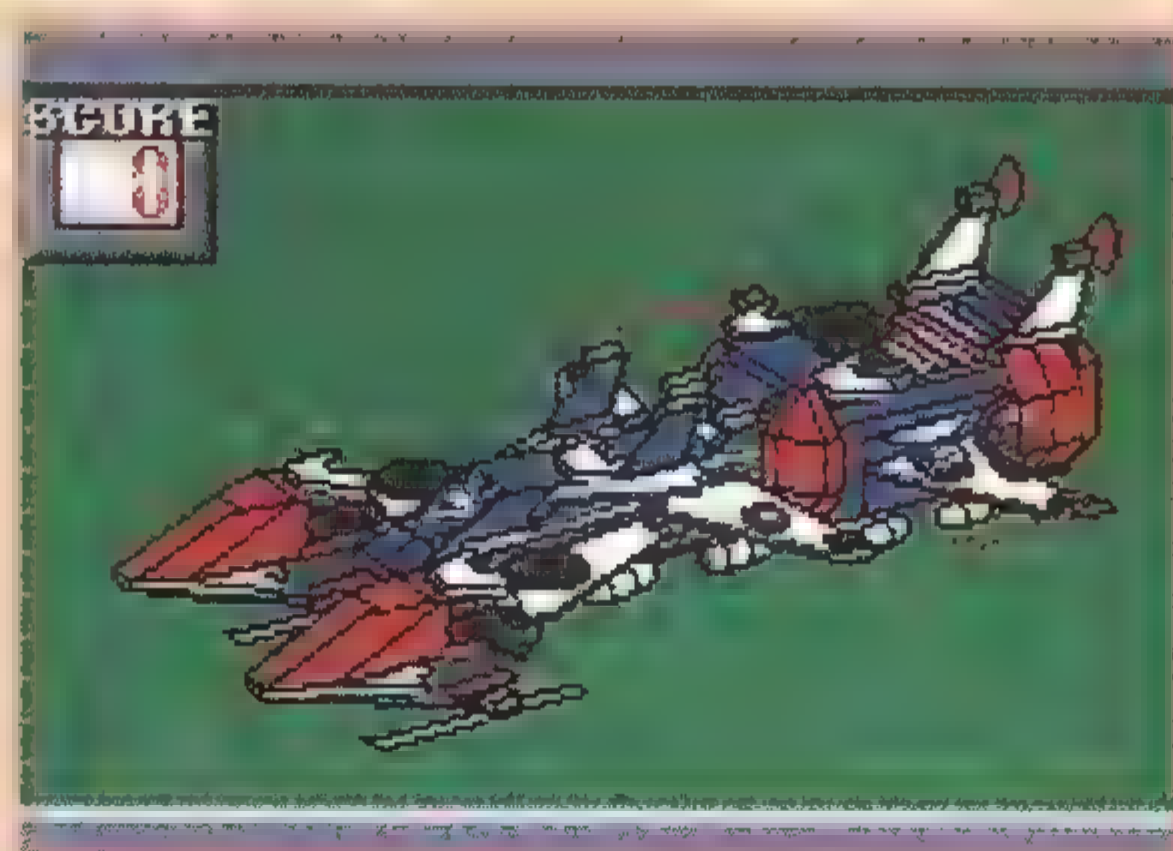
④ スパイUFO



⑤ スパイロボRT-3



⑥ アイスプラネットツインスネーク



⑦ アイスプラネットステーション (サテライトランチャー)



アイスプラネットモーグルゲーム

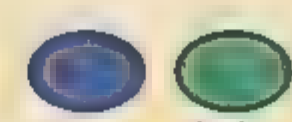
アイスプラネットモーグルを^{そうさ}操作して氷の上で^{こおり}ホッケーゲーム^{うえ}を行います。^{おこな}得点するとロボットの^{とくてん}部品^{ぶひん}が^{もら}貰えます。さあ、ロボットを^{かんせい}完成させましょう。



組み立てイベントでアイスプラネットモーグルを^{かんせい}完成させると、ゲームが^{はじ}始まります。



ボタンを^{しょう}使用します。

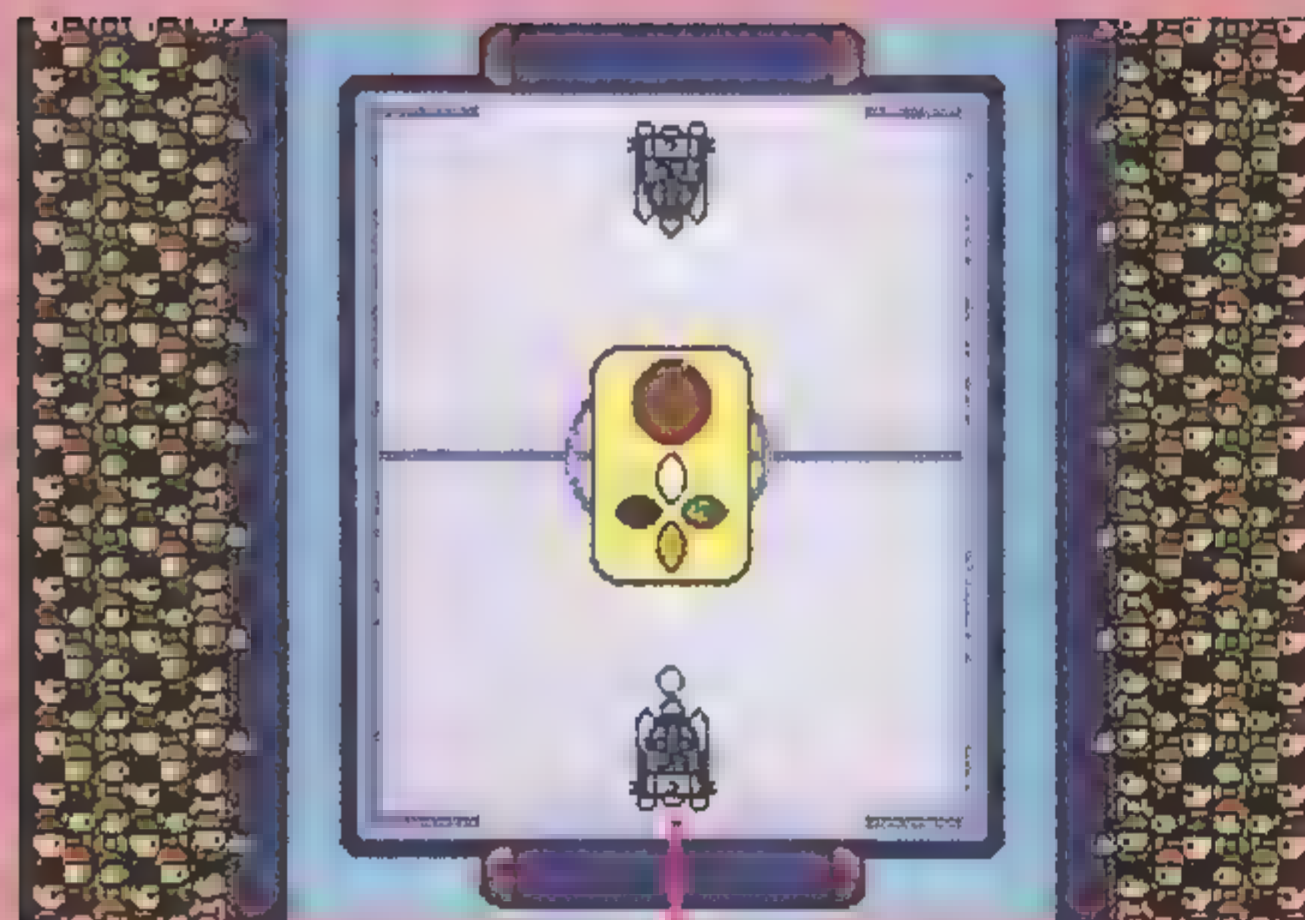
 ボタンで自分の動かす乗物を動かして、球を打ち合います。
^{じぶん} ^{うご} ^{のりもの} ^{うご}
^{たま} ^う ^あ

^{あいて}相手のゴールに入^いれると、ロボットの^{ぶひん}部品が^{もら}貰え、右下画面に表示されます。
^{みぎした} ^{がめん} ^{ひょうじ}

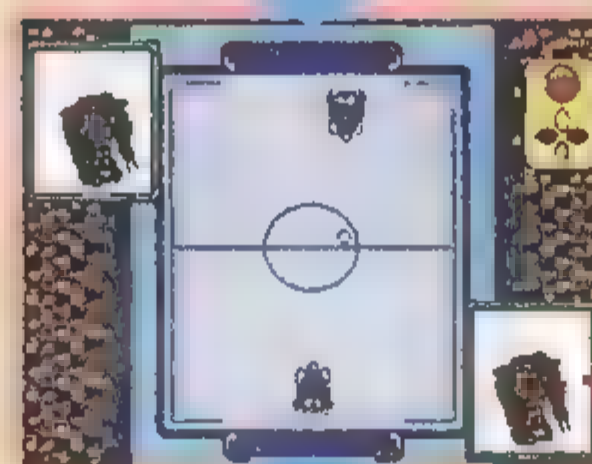
プレイヤー^{がわ}側の^{ぶひん}部品

^{あいて}相手が先に^{さき}ロボットを^{かんせい}完成させると、ゲームオーバーです。

● 試合の準備が完了しました。



プレイヤー

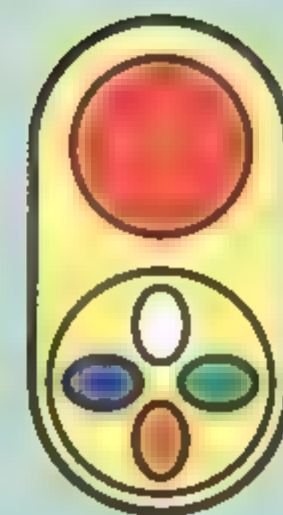


ツインファルコンゲーム

うちゅう さんらん ぶひん かいしゅう
宇宙に散乱しているスパイロボの部品を回収します。



く 組み立てイベントでツインファルコンを完成させると、
ゲームが始まります。

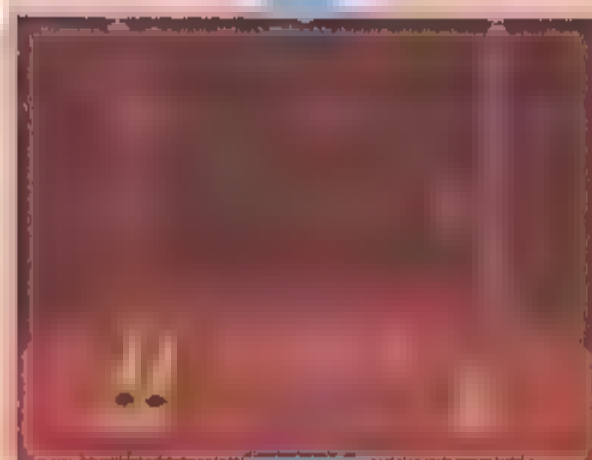


ボタンを
使用します。

● 初回プレイ時には、ツインファルコンの
ゲームがスタートし、ゲームが開始
します。



● ボタンでロボットの部品にカーソルを合
わせ、**●** ボタンを押します。回収した部品
が表示されます。



● 部品のいくつかは、隕石等に隠れています。
爆発してしまう隕石等を選んでしまうと、
ゲームオーバーになります。



● 時間が0になった場合でも、ゲームオーバー
になります。

● 宇宙に散乱しているスパイロボの部品の位置は、プレイする毎に変わります。

5

組み立て遊び

いろいろな種類の立体型ブロックがあります。
好きな物を実際に組み立ててみましょう。ど
んな物ができるかな？

上手な子供は、おもちゃの箱にブロックをたくさん入れて、いろいろな物を作ります。

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

24

25

26

27

おもしろブロック

みほん

いろがえ

ブロックのかいてん

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

28

29

30

31

スクールバス
おかたづけ

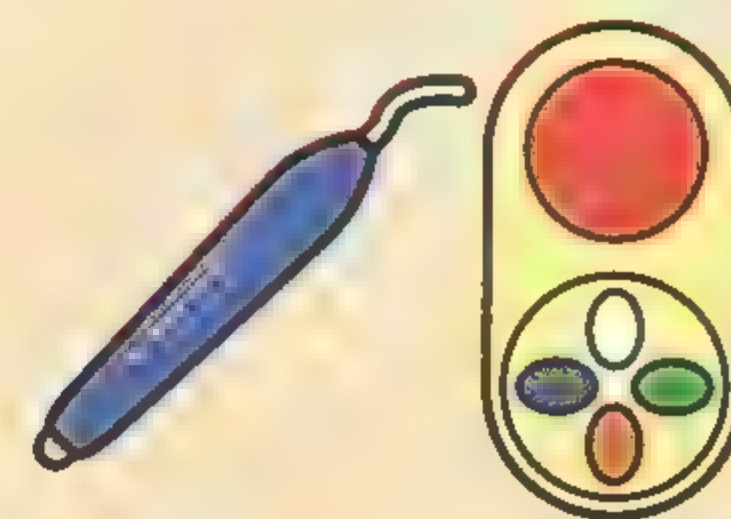
けす

できあがり
(おえかき)

ぜんぶまわす


好きなものを組み立てよう！

絵本にある①～②③の基本ブロックとおもしろブロック(②④)を使い、組み立てツール(②⑤～③①)でいろいろなものを作ることができます。完成した作品は、お絵描きツールで背景を描いて遊びましょう。



タッチペンと
ボタンを
使用します。


●ブロック組み立て画面の上面にブロックを表示させ、下面でブロックを組み立てます。

●上面、下面の切り換えは、 ボタンを押します。


●ブロックの移動は、 ボタンで行います。

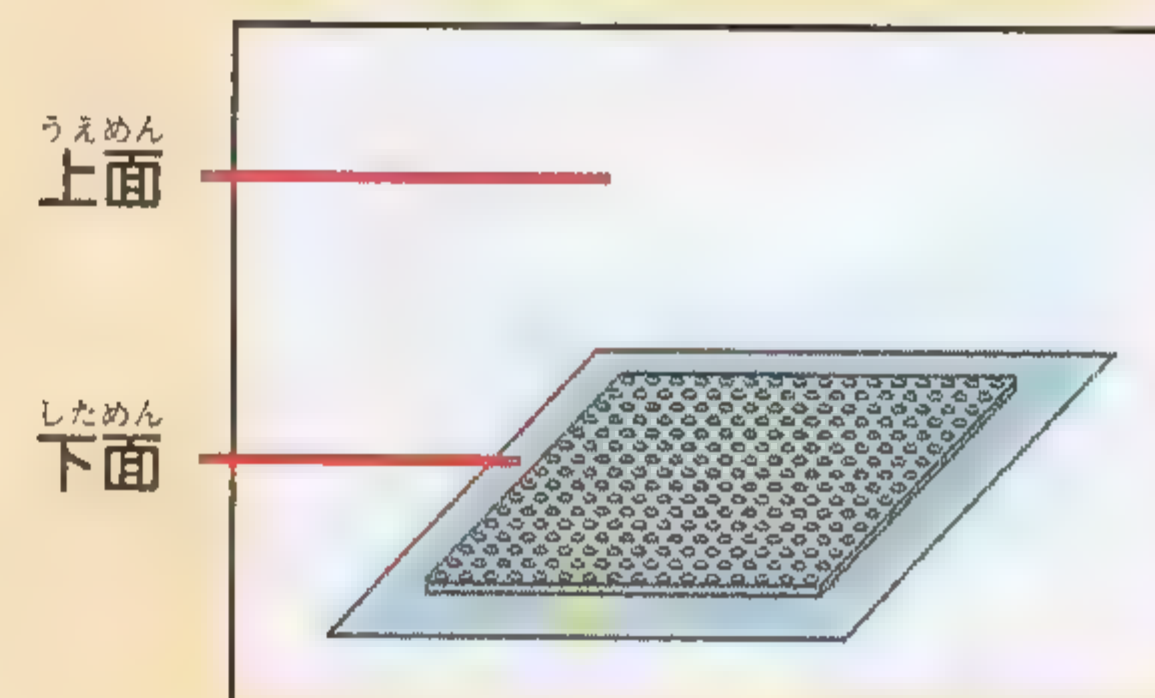
●ブロックの移動や組み立てツールは、画面の上面、下面のどちらでも使えます。

●下面にブロックが組み立てられていないと「できあがり(おえかき)(③①)」には行けません。

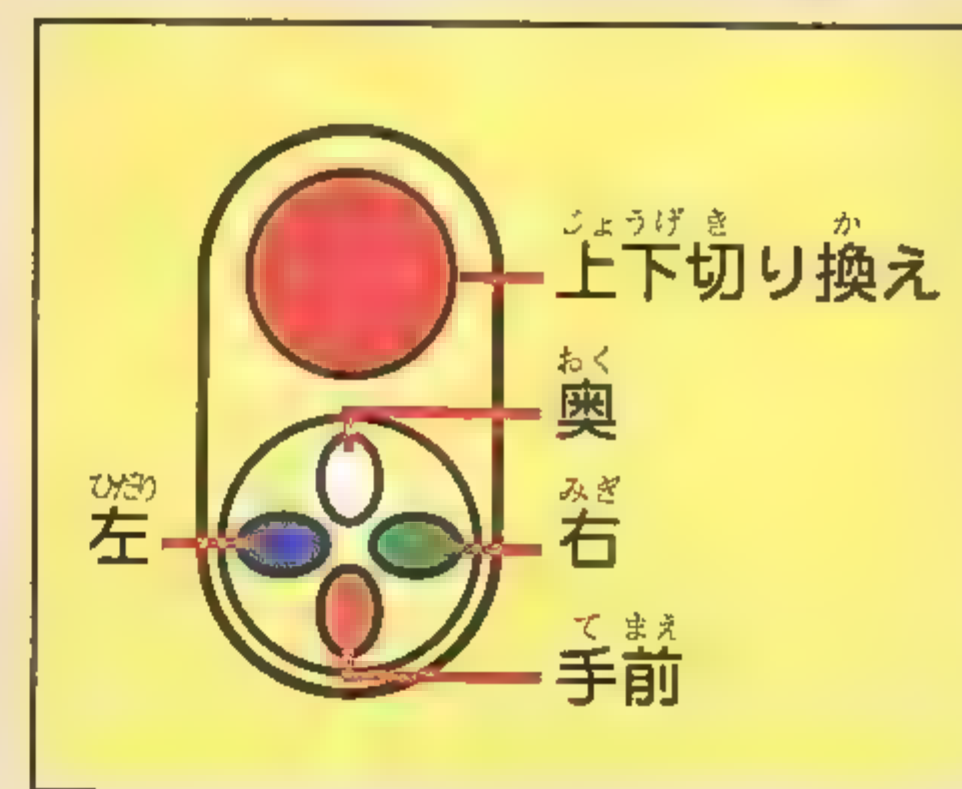
●組み立て中に他のページをめくると、「」の注意マークが表示されます。タブレットまたは絵本上をタッチペンでさわるか、ボタンを押すと画面の絵が消えます。

●画面に表示できるブロックは、数に限りがあります。

 マークが出たら、これ以上ブロックを表示することができません。



▲ブロック組み立て画面

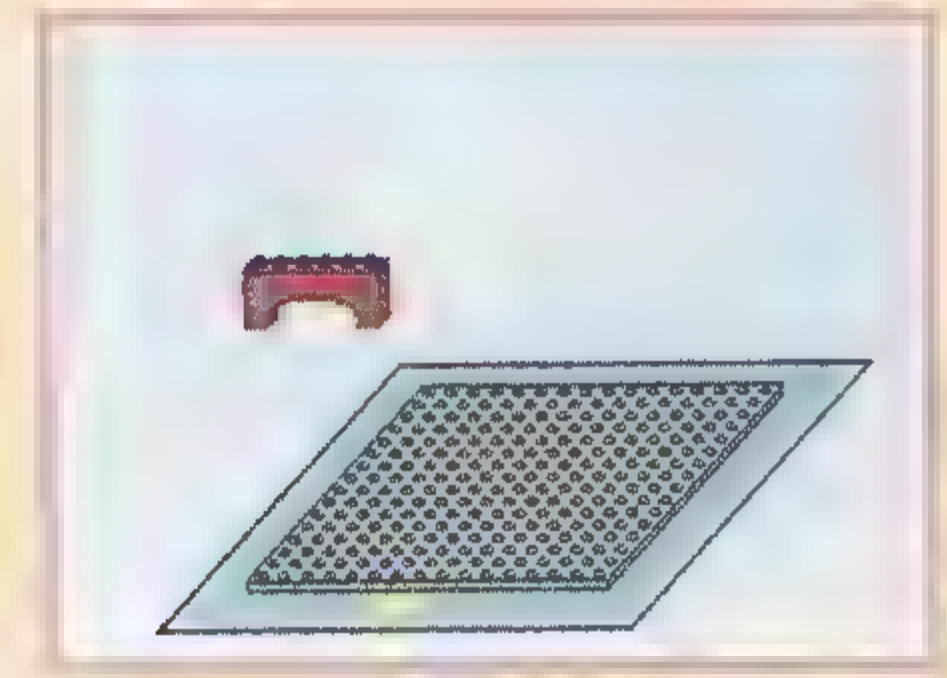
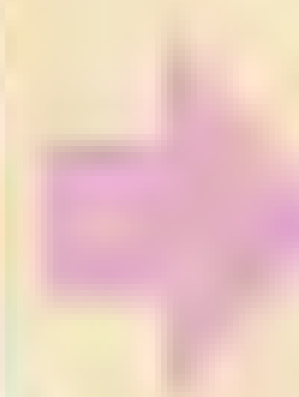
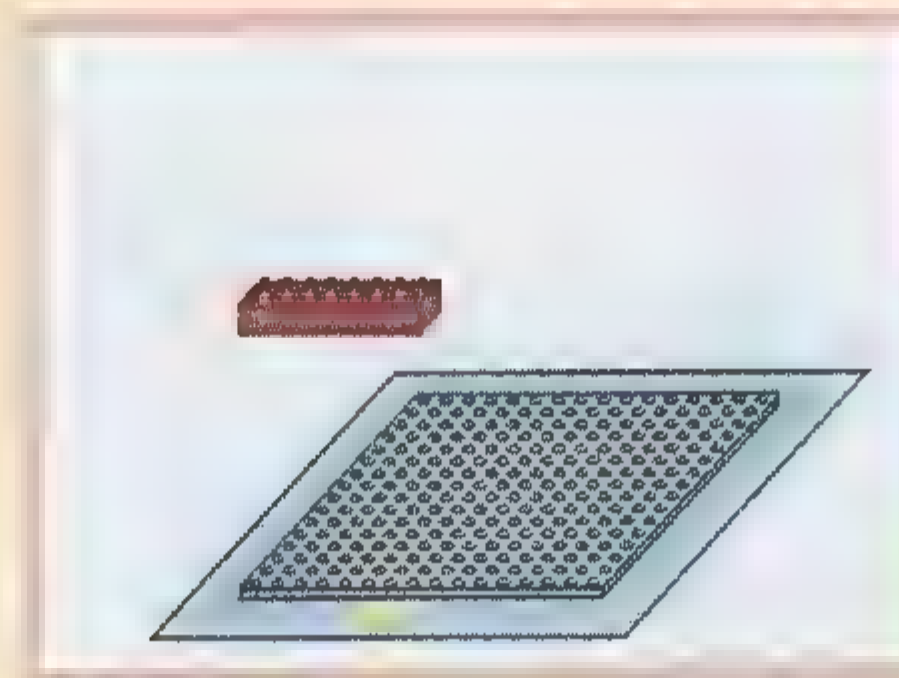


▲ブロック操作

ブロックの組み立て方

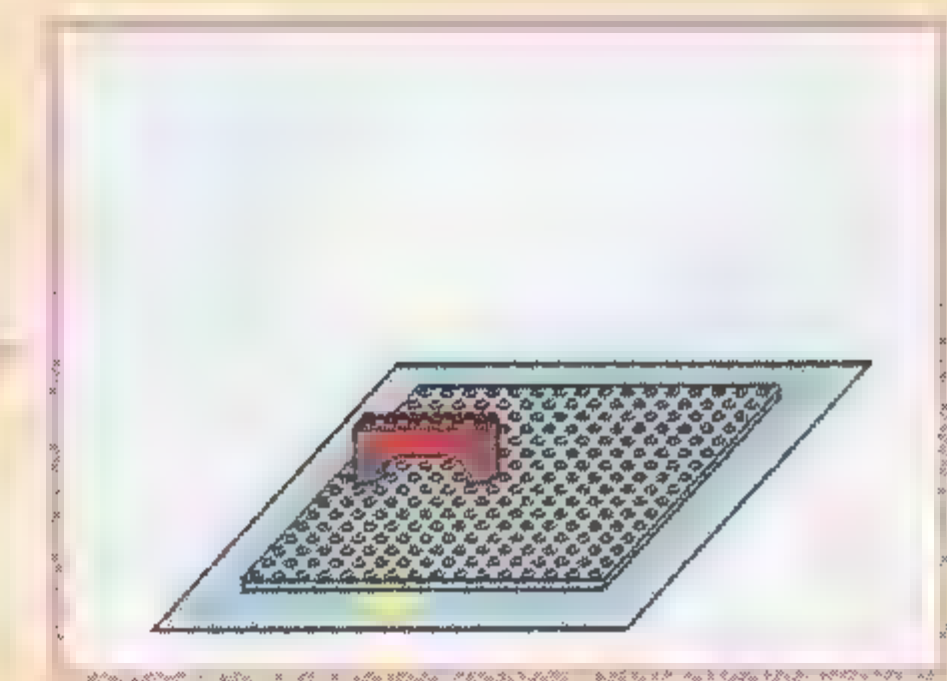
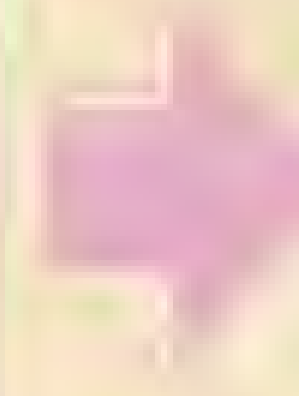
① ブロックの選択

タッチペンで絵本のブロックをさわり、上面にブロックを表示させます。
他のブロックをさわると、入れ替わります。



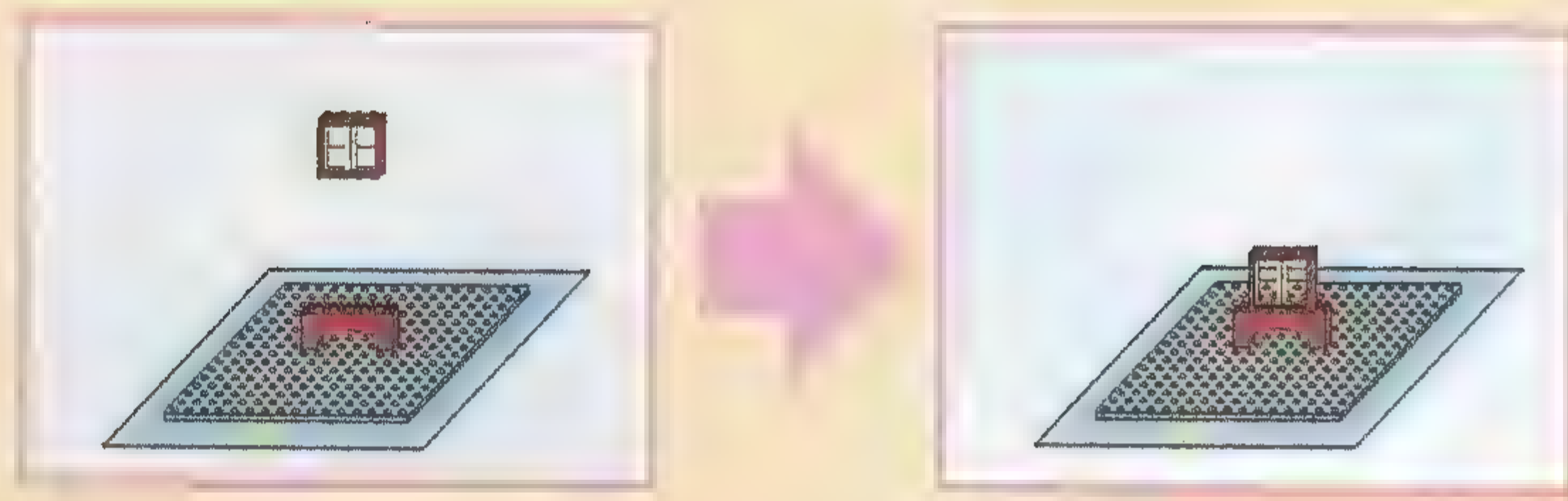
② ブロックの移動

ボタンで下面に落とす位置まで移動し、ボタンを押して下面に落とします。
下面でもボタンで移動することができます。



③ ブロックの組み立て

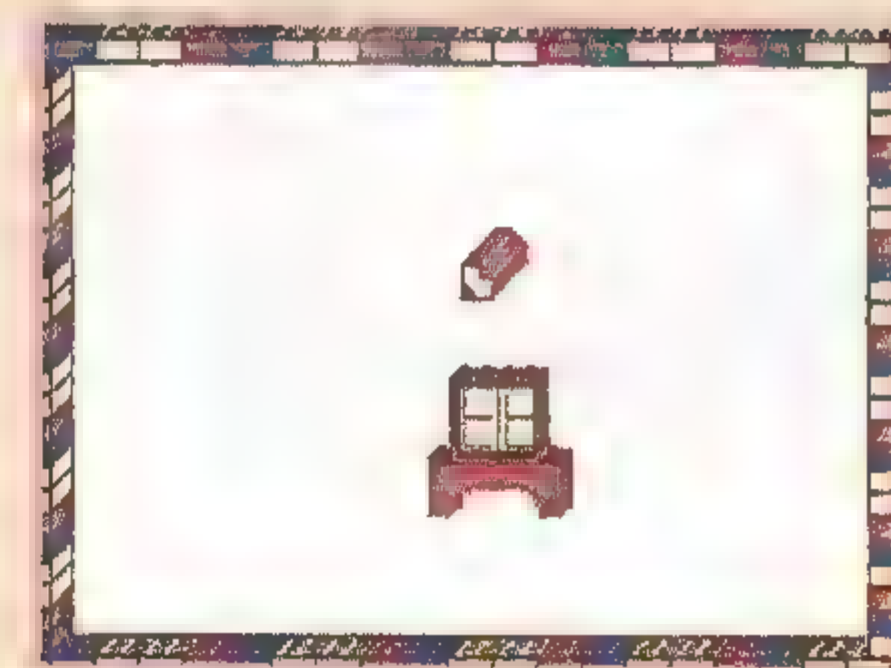
ボタンでブロックの位置を決め、組み立てます。



27

④ 完成

「できあがり(おえかき)」を選ぶと、組み立てたブロックにお絵描きすることができます。



組み立てツール (③～⑤)

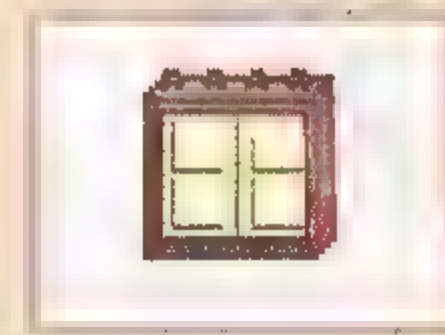
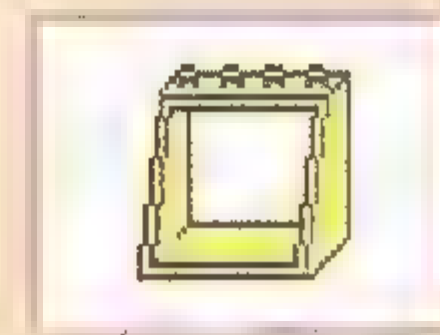
タッチペンで絵本の組み立てツールをさわると、いろいろなブロック作りが楽しめます。

おもしろブロック

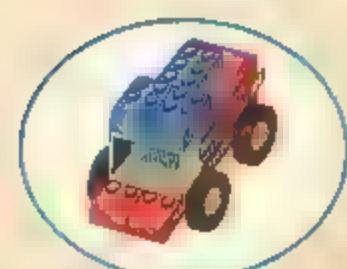


おもしろブロック

絵本に無いブロックが表示されます。タッチペンを押すたびに4種類のブロックが順番に表示されます。

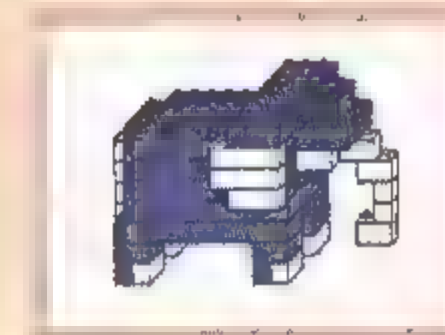
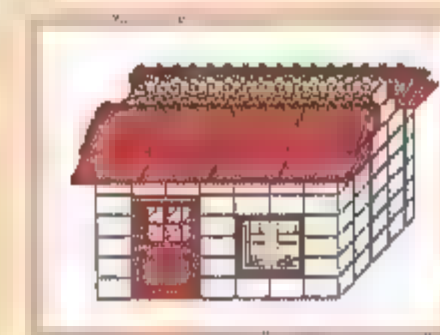
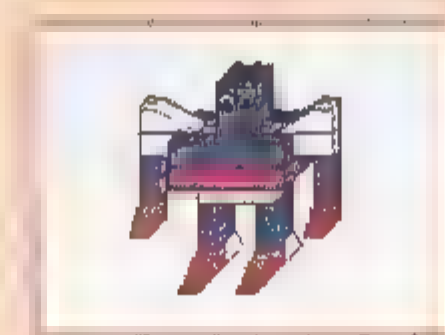
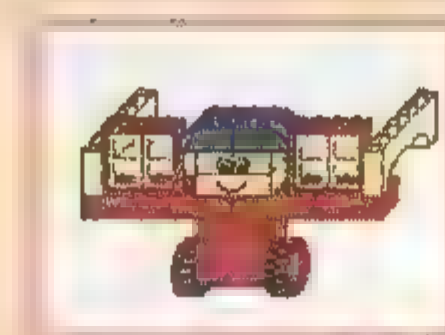


みほん

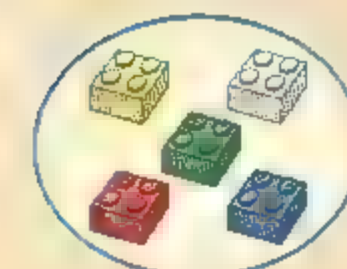


みほん

完成したブロックの見本が表示されます。タッチペンを押すたびに5種類の見本が順番に表示されます。見本にもブロックを追加して組み立てることができます。見本を参考に、組み立ててみましょう。

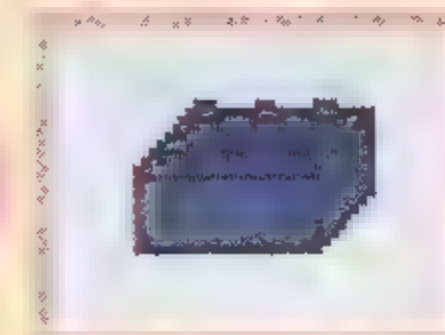
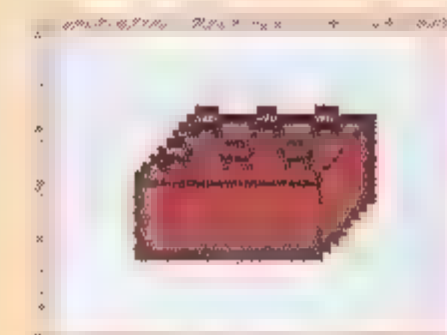


いろがえ



いろがえ

画面に表示されたブロックの色が変わります。色は、5種類の中から選ぶことができます。タッチペンで押すたびに色が変わります。

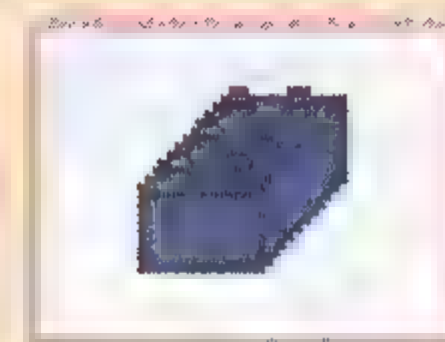
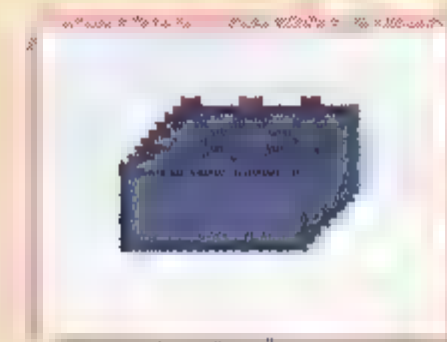


ブロックのかいてん

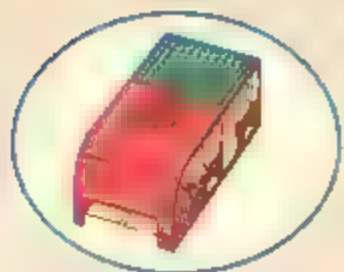


ブロックのかいてん

画面^{がめん}に表示^{ひょうじ}されているブロックが左回^{ひだりまわ}りに回^{かいてん}転します。さらにタッチペンで押^おすたびにかいてん^{かいてん}します。



おかたづけ(スクールバス)



スクールバス
おかたづけ

画面内^{がめんない}に表示^{ひょうじ}されている全^{すべ}てのブロックが片づ^{かた}けられます。

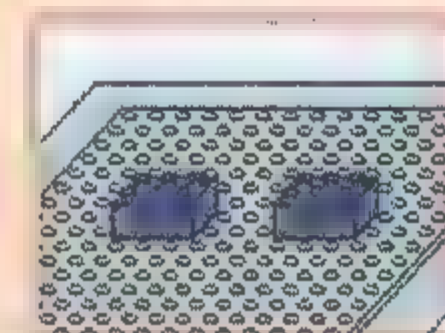
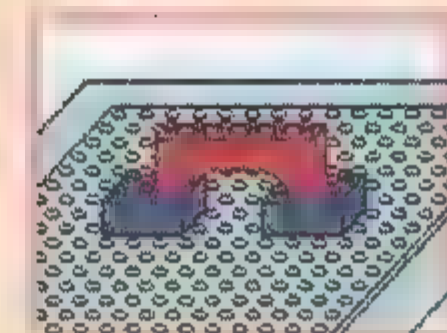


けす



けす

組^{くみ}立てたブロックが1つ消^きえます。
さわる^{さいご}たびに、最^{さい}後に組^くみ立てたものから消^きえていきます。

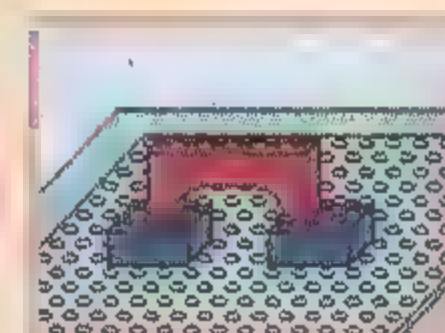
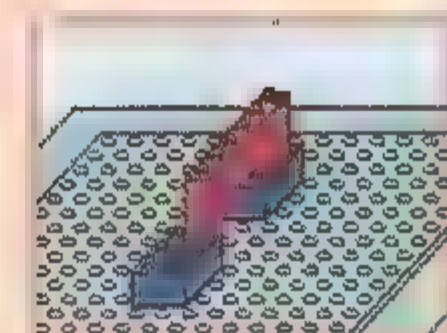


ぜんぶまわす

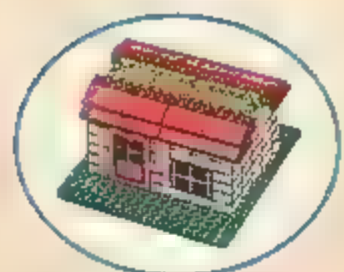


ぜんぶまわす

画面全^{がめんぜんたい}体が左回^{ひだりまわ}りに回^{かいてん}転します。押^おすたびに、回^{かいてん}転します。
下^{した}面の「△」マークは、最^{さい}初の組^くみ立て位^た置^いを^ち表^{あら}わしています。

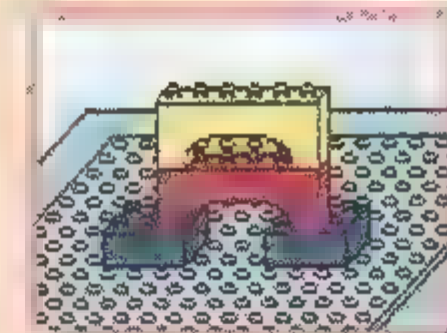


できあがり(おえかき)



できあがり
(おえかき)

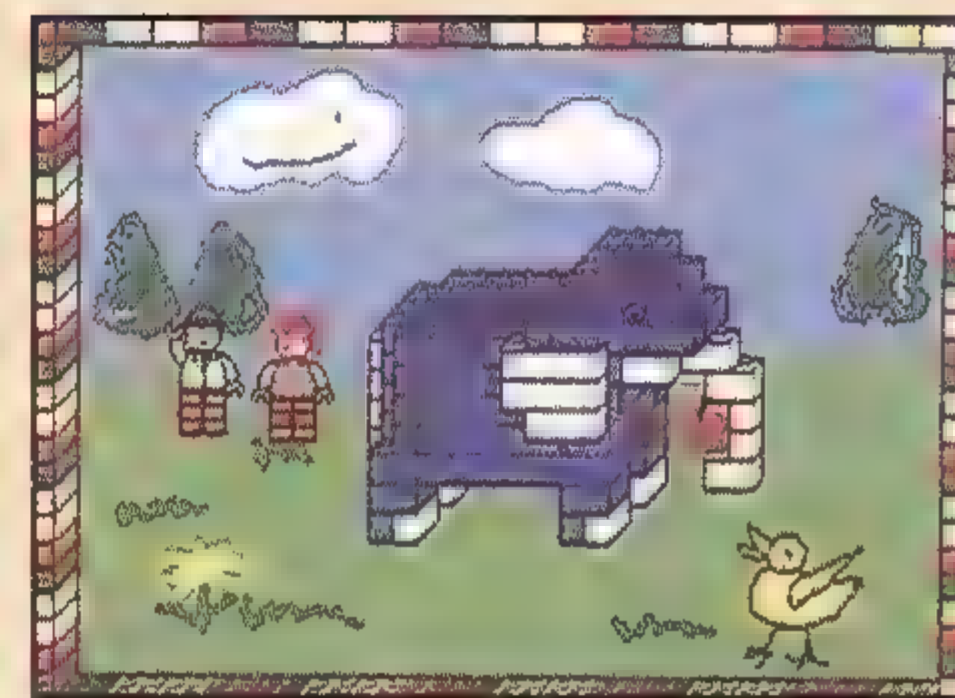
画面^{がめん}から線^{せん}がなくなり、作^{さく}品^{ひん} (ブロッ^{のこ}ク) だけが残^えり、お絵描^{がめん}き画^{がめん}面^{がめん}に
なり^{なり}ます。



お絵描きツール

「できあがり」を選ぶと、お絵描き画面に変わります。この画面で、お絵描きツールを使って完成した作品（ブロック）にお絵描きができます。

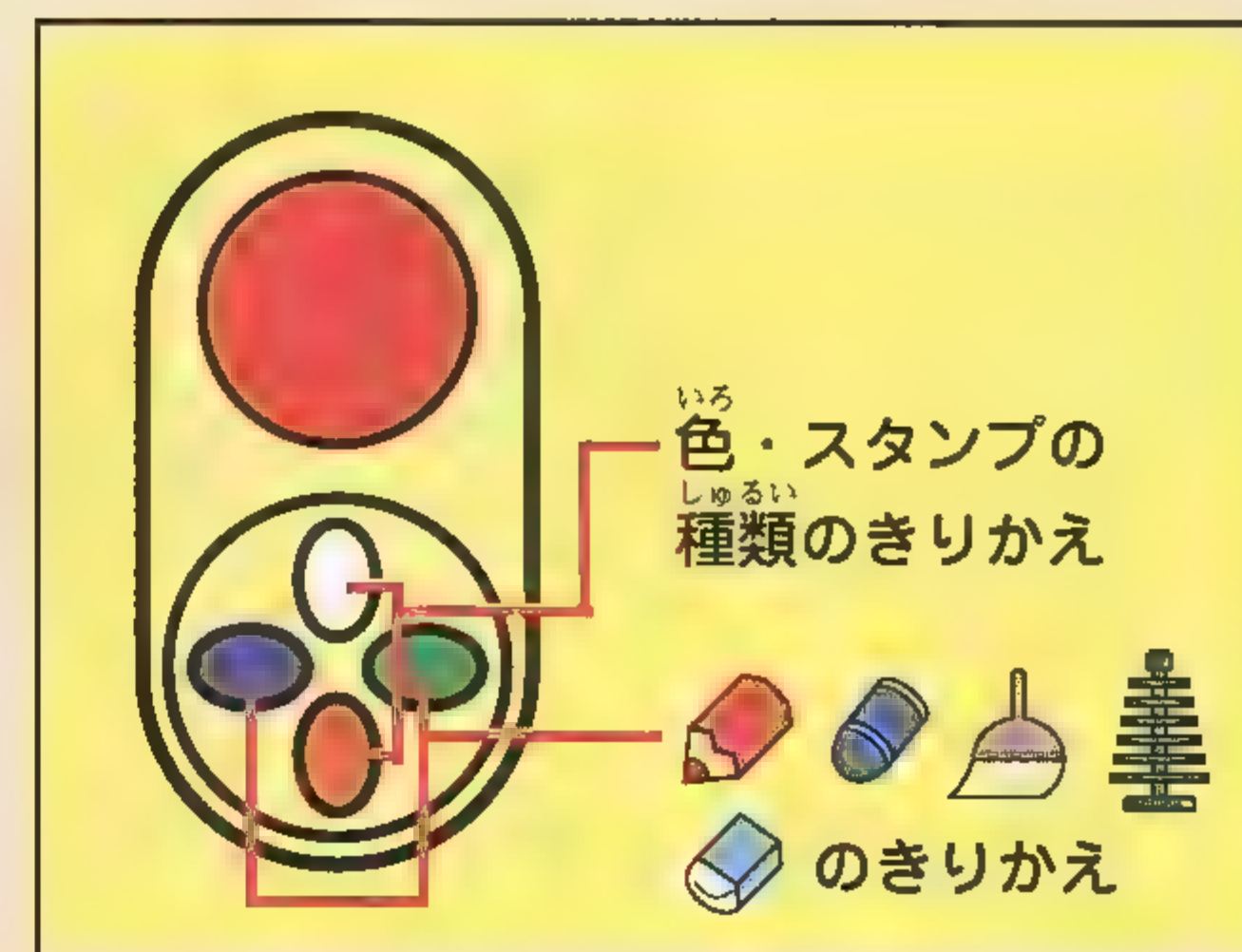
- 下面にブロックが組み立てられていないと「できあがり（おえかき）（30）」には行けません。
- もう一度ブロックを組み立てたい時は、「おかたづけ」をさわってください。
画面上のものが消え、また新しいブロックを組み立てられるようになります。



▲お絵描き画面

お絵描きツール


ボタンを押すたびに、画面上のアイコンが「えんぴつ」「クレヨン」「ぬる」「スタンプ」「消しゴム」に変わります。



▲お絵描き操作




えんぴつ

ボタンを押してアイコンを  に変えてください。
 細かい線が描けます。○ ● ボタンで色を変えることができます。




クレヨン

ボタンを押してアイコンを  に変えてください。
 太い線が描けます。○ ● ボタンで色を変えることができます。




ぬる

ボタンでアイコンを  に変えてください。線画の中に色
 を塗ることができます。○ ● ボタンで色を変えることができます。




スタンプ

ボタンでアイコンを  に変えてください。タッチペンを
 お押しして、絵柄をスタンプすることができます。○ ● ボタンを押すた
 びに5種類の絵柄が順番に表示されます。



消しゴム

ボタンを押してアイコンを  に変えてください。
 描いた絵を消すことができます。

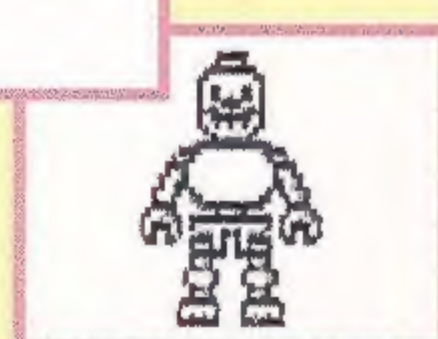
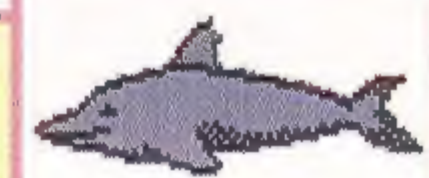
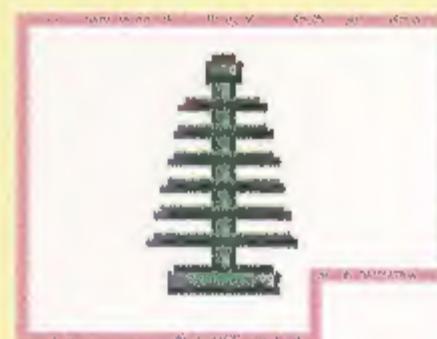
いろ

色のきりかえ

○ ● ボタンを押すたびに10色の中から好
 きな色に変えることができます。



スタンプのきりかえ





株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(除く祝日)



HPC-6032
672-2831

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No. 1,632,396; Germany No. 2,609,826

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス